

Sous le Haut Patronage de S.A.S. la Princesse Charlene de Monaco



DOSSIER DE PRESSE
2023



HOMMAGE EXCEPTIONNEL

à un artiste exceptionnel

Kazuki Takahashi

Parce que le MAGIC est une grande famille, une minute de silence sera observée à l'ouverture de l'événement en l'honneur du regretté Kazuki Takahashi, créateur du manga *YU-GI-OH!* qui nous avait honoré de sa présence exceptionnelle en 2019.



ÉDITO

Souvenez-vous de l'époque où nous vivions avec insouciance, où tout était « MAGIC».

2019 - 2023, 4 ans, c'est le temps qu'il aura fallu pour retrouver votre événement pop culture international incontournable et unique : le Monaco Anime Game International Conferences (MAGIC).

Enfin, nous allons pouvoir célébrer ensemble cette 6^e édition tant attendue par nous tous.

Pour fêter ce moment exceptionnel, Shibuya Productions vous propose de vibrer non pas sur un mais deux jours, les 25 et 26 février 2023. Deux fois plus de plaisir, de rencontres, d'émotions fortes...

MAGIC vous offrira une programmation hors norme avec nos deux concours de cosplay et de manga qui comptent aujourd'hui parmi les plus prestigieux au Monde et qui fédèrent tant de passionnés venant de tous les pays.

Le MAGIC International Cosplay Masters (MICM) accueillera les plus grands cosplayers internationaux de la discipline, venant du Brésil, d'Allemagne, du Viêt-Nam, des Etats-Unis du Mexique, du Chili, de Turquie, d'Italie... pour cette nouvelle édition. Assistez et appréciez en direct à ce fantastique show où les performances des cosplayers vous éblouiront tant par leurs niveaux artistiques que sportifs !

Le MAGIC International Manga Contest enregistre, pas moins de 63 nouveaux candidats, présentant des projets, n'ayant pour certains rien à envier aux professionnels. Découvrez les 5 finalistes qui auront la chance de pitcher en live devant un jury d'experts

venus spécialement du Japon. La bataille sera rude pour voir son œuvre publiée sur Shonen Jump+, aux côtés d'œuvres légendaires telles *Dragon Ball*, *One Piece* ou *Naruto* !

MAGIC c'est aussi et surtout la transmission de savoirs et de passions avec des cycles de conférences et tables rondes animées par les spécialistes les plus pointus dans leurs disciplines.

Sans oublier les séances de dédicaces pour être au plus près de vos artistes favoris.

Deux jours de folie, qui permettront à tous nos fans de transformer leur rêve en réalité.

Les maîtres mots convivialité et proximité font la force du MAGIC et ont permis en quelques années de confirmer que la pop culture avait bien sa place en Principauté. Dorénavant, les plus grands noms de ces secteurs savent que Monaco est aussi un endroit pour eux au croisement de l'art, de la science et de l'éducation

**Rendez-vous
les 25 et 26 février 2023 !
Venez nombreux !
Cédric Biscay
Président & CEO
de Shibuya Productions**





SOMMAIRE

PRÉSENTATION DE MAGIC

4 - 11

L'événement

Les chiffres clés

Les invités 2023

PROGRAMMATION

12 - 23

Compétitions Internationales :

Concours Manga : Magic International Manga Contest

Concours de Cosplay : Magic International Cosplay Masters (MICM)

Cycles de conférence & Tables Rondes

Séances de dédicaces et Live drawing session

Espace Exposition

Ateliers

PRÉSENTATION DE SHIBUYA PRODUCTIONS

24 - 27

Un savoir-faire reconnu internationalement MAGIC KYOTO

Notre actualité

LES PARTENAIRES

28

CONTACTS ORGANISATION ET PRESSE

29



PRÉSENTATION DE MAGIC



Amoureux de la pop culture et du Japon, c'est tout naturellement que, Cédric Biscay Président et CEO de Shibuya Productions, a souhaité développer et proposer un événement unique en son genre se déroulant dans le cadre prestigieux du Grimaldi Forum de Monaco dès 2015, MAGIC Monaco.

Le MAGIC est un savant mélange de plusieurs univers Manga, Comics, BD, Animation, Jeux Vidéo, Musique, Sport Cinéma et Haute Technologie ayant pour vecteur commun la pop culture.

Sa montée en puissance, au cours des années, a éveillé tout naturellement l'intérêt des plus hautes instances. Ainsi, pour cette nouvelle édition **le MAGIC sera placé sous le Haut Patronage de S.A.S. la Princesse Charlene de Monaco.**

Un show unique :

Unique dans sa conception, MAGIC Monaco se démarque des autres événements Pop Culture à travers le monde.

Un accès totalement gratuit uniquement sur inscription :

3 000 places proposées par jour et pas une de plus, afin de garder un événement à taille humaine.

Une accessibilité pour tous les publics :

Le MAGIC se démarque des autres conventions par plusieurs aspects : la convivialité, la gratuité, la proximité entre le public et les invités. Il touche aussi bien les fans d'animés, de manga, de comics, de musique, de cinéma ou plus généralement de pop culture, et les familles. Afin de renforcer cette accessibilité, l'ensemble des conférences du samedi seront traduites en langue des signes à l'attention de notre public sourd et muet ou malentendant qui nous fait l'honneur de venir assister à l'événement.

Un panel d'invités exceptionnels pour chacune des éditions :

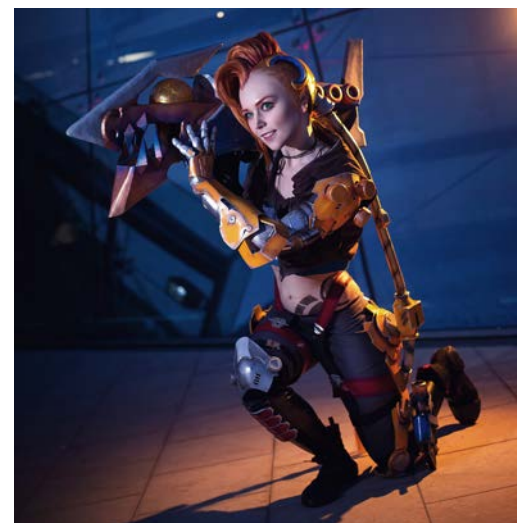
Nous avons eu la chance d'accueillir Yuji Naka créateur de *Sonic*, Buichi Terasawa auteur de *Cobra*, Yū Suzuki créateur de la Saga *Shenmue*, les légendes du comics US John Romita Jr., Mike Mignola, Mark Millar, le regretté Ben Cross acteur légendaire dans *Les Chariots de feu*, Paul Haggis scénariste oscarisé pour *Collision*, Leiji Matsumoto le créateur d'*Albator*, Tetsuya Nomura, Yoshitaka Amano, les acteurs Wesley Snipes, Christophe Lambert et Dolph Lundgren, les grandes stars de la musique Orelsan, IAM, Mai Lan ou encore Kavinsky...



Des concours d'exception :

MAGIC International Manga Contest a attiré depuis 7 ans près de 500 auteurs de plus de 50 nationalités issues des 5 continents, qui désirent faire connaître leur œuvre. En effet, c'est le seul concours au monde réalisé et produit en partenariat avec SHUEISHA (Shonen Jump) maison d'édition japonaise, véritable institution et détentrice des plus grands succès tels *Naruto*, *Dragon Ball* ou encore la légende *One Piece*. Le vainqueur verra son œuvre publiée sur le site de Shōnen Jump +.

MAGIC International Cosplay Masters (MICM) rassemble les plus grands cosplayers internationaux de la discipline, venus du Brésil, d'Allemagne, des Philippines, du Mexique, des États-Unis, de Finlande, de Russie, d'Argentine, d'Indonésie, d'Italie... Au total plus de 40 nationalités ont déjà été représentées dans ce concours. Un record ! Ce concours est considéré comme l'antichambre de la haute couture de part la qualité de ses costumes.





Chiffres clés du MAGIC depuis 2015

+ 150 invités prestigieux

+ 100 cosplayers internationaux
de 40 pays

+ 500 participants
au concours manga
issus des 5 continents

+ 250 journalistes

6 éditions



2015 création originale
Philippe Buchet



2016



2017 création originale
Lyse et Didier Tarquin



2018 création originale
Yoji Shinkawa



2019 création originale
Leiji Matsumoto



2023 création originale
Yoichi Takahashi

INVITÉS 2023

◇ HIRONOBU SAKAGUCHI ◇



Hironobu Sakaguchi est connu comme étant le père fondateur d'une des plus incroyables franchises de notre ère, *Final Fantasy*, qui a dépassé les 100 millions d'unité vendues dans le monde.

Depuis la création de son studio Mistwalker Corporation, il a développé d'autres licences dont *Blue Dragon*, *Lost Odyssey*, *The Last Story*, and "*Fantasian*". Appelé moustache par ses collègues et ses fans, il n'a jamais cessé d'élaborer de nouvelles idées ou concepts.

Reconnu pour l'ensemble de son œuvre à travers le monde, il est également le récipiendaire de deux distinctions de haut rang le *Hall of Fame Award* de l'Academy of Interactive Arts and Sciences (2000) et le *Lifetime Achievement Award* de la GDC (2015).



◇ YOICHI TAKAHASHI ◇

Yōichi Takahashi, grand fan de sport, se prend de passion pour le football lors de la coupe du monde de 1978 en Argentine. C'est cet événement qu'il lui inspirera dès 1980 sa série culte, qui sera immédiatement publiée dans le magazine *Shōnen Jump*, *Captain Tsubasa*, plus connue sous le nom d'*Olive et Tom* en France. Le succès est tel que la série, de ce grand mangaka, sera adaptée en série télévisée d'animation, qui bercera plusieurs générations.

◇ KOJI IGARASHI ◇

Koji Igarashi, également connu sous le surnom IGA, est un producteur de jeu vidéo. Depuis 1997, il est notamment connu pour avoir été assistant réalisateur sur *Castlevania : Symphony of the Night*. Il en deviendra par la suite le producteur de tous les volets à partir de *Castlevania Harmony of Dissonance*. En 2014, nouvelle étape, il devient co-fondateur de ArtPlay. En mai 2015, il lance une campagne via Kickstarter pour financer son nouveau jeu *Bloodstained : Rituel de la nuit*. Le jeu est sorti le 18 juin 2019 sur Windows, Xbox One, Playstation 4 et le 25 juin 2019 sur Nintendo Switch.



◇ AYAMI KOJIMA ◇

Ayami Kojima est une illustratrice et conceptrice artistique japonaise connue notamment pour son travail réalisé sur la série *Castlevania* de Konami. Après avoir obtenu son diplôme universitaire, elle travaille sur des illustrations de livres et de jeux. Elle utilise la technique de la plume, de la peinture et l'écriture manuscrite, pour illustrer des œuvres historiques et fantastiques. Elle adapte en livre d'art le film *Santa Sangre* réalisé par A. Jodorowsky.





◇ THOMAS PESQUET ◇

Ingénieur de formation diplômé de Supaéro, il rejoint de 2002 à 2004, le CNES, l'agence spatiale française, en tant qu'ingénieur de recherche, sur l'autonomie des missions spatiales.

En 2006, il obtient sa licence de pilote de ligne après avoir suivi la formation Air France.

C'est en mai 2009 qu'il est sélectionné pour devenir astronaute. Il entre à l'ESA en septembre 2009 et achève sa formation initiale en novembre 2010.

Thomas suit un entraînement technique et opérationnel complémentaire en Europe, en Russie et aux États-Unis.

Il effectuera 2 missions dans l'espace en 2016 puis en 2021 où il devient le premier français commandant de la Station spatiale internationale (ISS).

◇ STEFANIE JOOSTEN ◇

Stefanie Joosten a commencé sa carrière en tant que mannequin et actrice alors qu'elle vivait et étudiait au Japon.

Au milieu des années 2010, Stefanie s'est principalement concentrée sur le métier d'actrice et a connu une percée internationale dans sa carrière lorsqu'elle a été choisie pour incarner Quiet, le personnage féminin principal du jeu vidéo *Metal Gear Solid V : The Phantom Pain*. Elle est actuellement à l'affiche de *Soulstice*, où elle prête sa voix à deux personnages - les sœurs Briar et Lute. Dans le prochain titre *Wanted : Dead*, elle incarne l'armurier Vivienne Niemantsverdriet. En 2022, Stefanie s'est lancée dans la chanson avec son premier album *Singing To The Sky* produit par Giorgio Moroder



◇ NICK DUDMAN ◇

Nick Dudman fait ses débuts au cinéma comme stagiaire de Stuart Freeborn, maquilleur britannique, en travaillant sur le maître Jedi Yoda de Star Wars. Par la suite, il a travaillé sur de nombreuses productions, *Interview with the Vampire*, *Batman* (créant le Joker de Jack Nicholson) et *Judge Dredd*. En 1995, sa carrière se diversifie avec l'animatronique quand il rejoint Luc Besson sur *Le cinquième élément*, pour lequel il a remporté un BAFTA des meilleurs effets visuels. Son plus grand fait d'armes restant son travail sur l'ensemble de la saga *Harry Potter* qui lui a valu de nombreuses nominations aux BAFTA et une aux Oscars.

Nick Dudman nous fait l'honneur d'être membre du jury du concours cosplay, le MICM.

◇ RONNY TURIAF ◇

Ronny Turiaf est connu comme basketteur professionnel membre de l'équipe de France aux côtés de Tony Parker et Boris Diaw. Champion de NBA en 2012 avec les Miami Heat, il est aujourd'hui ambassadeur de la NBA Junior.

Le basket-ball lui a inculqué le travail acharné, l'esprit d'équipe et le dévouement.

Il crée la fondation *Heart to Heart*, qui soutient les enfants souffrant de problèmes cardiaques.

Passionné d'art et de livres. Il est le fondateur de Maison Verv'eau, résidence de création. Un espace de collaboration où des créatifs partageant les mêmes idées viennent travailler sur des projets spécifiques, partager des expériences uniques...



INVITÉS 2023



◇ WILLIAM SIMPSON ◇

William Simpson commence sa carrière en travaillant sur des comics irlandais, comme *Warrior* et *2000 AD*. Puis, il a rejoint les grosses industries du comics telles DC Comics ou bien encore Marvel Comics, qui lui ont permis de prendre une dimension internationale.

Il a notamment travaillé sur *Batman*, *Judge Dredd*, *Aliens*, *Transformers* ou bien encore *John Constantine of Hellblazer*.

Depuis 2000, il travaille pour l'industrie du film en tant que *Storyboarder* pour des projets comme *Le Règne du Feu* ou bien encore *La cité de l'ombre*. Il a également illustré quelques films d'animation.

C'est en 2011, qu'il intègre l'équipe de la série *Game of Thrones* en tant que *storyboarder* principal.

◇ DONOVAN ◇

Donovan Haessy est jeune magicien, de 22 ans originaire d'un petit village alsacien.

Aujourd'hui, c'est une star des réseaux sociaux, sur Youtube et Tik Tok avec plus de deux millions d'abonnés.

Sa spécialité la "*street magie*", soit la magie des rues.

C'est en pratiquant son art au plus près du public qu'il s'est fait connaître.

Donovan a commencé la magie dès 13 ans, passionné par l'univers des super-héros. Après son bac, il gagne un concours à la télévision, qui lui ouvre les portes des festivals.

Il possède son propre spectacle à Paris.

Ses représentations font salles combles à chaque séance.



◇ JACKY ◇ ANIMATEUR MAGIC

Attaché de presse de plusieurs artistes Bob Marley Gainsbourg, Genesis, Elton John. Jacky devient animateur de télévision dans les années 80 avec *Les Enfants du Rock* et *Platine 45*. Puis pendant 10 ans en tant qu'animateur du *Club Dorothée* sur TF1.

Il est l'idole de toute la génération 80/90 !

Il est aujourd'hui animateur sur IDF1.

◇ KAREN GREEN ◇

Conservatrice de comics et des dessins animés à l'université de Columbia à New York. Elle a initié la collection de romans graphiques de la Butler Library en 2005 et acquière des archives de créateurs de bandes dessinées depuis 2011.



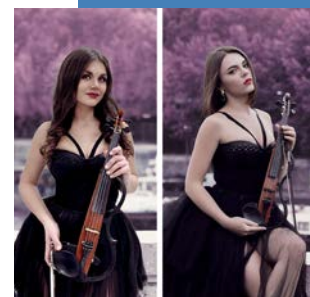
◇ LES ASTURIA GIRLS ◇



Quatre talentueuses jeunes femmes forment ce quartet à cordes électriques. Miroslava (violoncelle), Anastasia, Hanna et Ruslana (violin) se sont rencontrées sur les bancs de l'académie nationale de musique à Kiev (Ukraine).

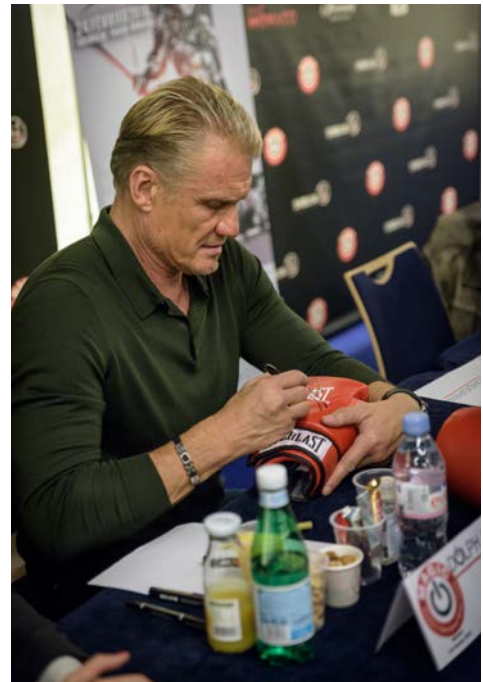
Elles révolutionnent le monde de la musique classique avec des interprétations revisitées comme *Tempête* de Vivaldi. Aujourd'hui elles ont adopté un répertoire imprégné de pop culture. Lady Gaga, Madonna, Beyoncé, ou encore les Rolling Stones sont à leur programme.

Venez les découvrir lors de la live drawing session d'Ayami Kojima.





INVITÉS ÉDITIONS PRÉCÉDENTES



PROGRAMMATION

COMPÉTITIONS INTERNATIONALES

Magic International Manga Contest

Malgré le report du MAGIC depuis 2020, Shibuya Productions et Shueisha ont décidé de maintenir le concours manga en distanciel.

Durant ces trois dernières années, les finalistes ont envoyé une vidéo pour présenter et défendre leur œuvre devant le jury. Nous vous présentons les vainqueurs et les dauphins.

Toutes les œuvres sont en ligne sur Shonen Jump +

2020

Lauréat : *Dreamers*

Charles Compain (France) 



Dauphine : *Truffle Pig*

Kine Gunot (France) 



2021

Lauréat : *Imago*

Toan Tran et Samuel Van der Veen (France) 



Dauphine : *Watch out ! Magicaä*

Valerie Yugay (Russie) 



2022

Lauréat : *Watchaland*

Théodore Magloire Ekane Ekane

(Cameroun) 



Théodore Ekane (27 ans)
Camerounais, Théodore Ekane se passionne très vite pour le dessin. Toujours passionné par le dessin, c'est finalement dans l'univers du jeu vidéo qu'il fait carrière. En 2018, il fonde le studio d'animation Abyl avec des amis. Depuis, il y travaille tout en dessinant des manga.

« Je me sens particulièrement heureux et chanceux d'être le grand gagnant du MAGIC international manga Contest. Avoir la possibilité de faire lire mon manga au public japonais est pour moi un grand honneur. Merci à la Shueisha et à Shibuya Productions pour cette belle initiative »

Dauphine : *Re:Coil*

Maria Enjelia Villanueva

(Les Philippines) 



Maria Enjelia Villanueva (30 ans)
Aspirante mangaka, elle commence à s'intéresser au manga dans son enfance, mais se met sérieusement à dessiner à partir du lycée, en apprenant de manière autodidacte le dessin numérique.

Elle travaille actuellement en tant que créatrice freelance sous le pseudonyme « Enjelicious » : elle dessine des manga et des webtoons, dont certains ont été publiés aux Philippines. Son rêve réussir un jour à rejoindre Shueisha en tant que mangaka.

Coup de coeur du Jury : *True Ikigai*

Loïck Ngue et Kouadio Ahigo

(France) 



Loïck Ngue, scénario (24 ans)
Il a suivi une formation en sport business. Il fait ses débuts dans l'édition avec une première œuvre sur la thématique du football éditée en France en 2021.

Kouadio Ahigo, dessins (20 ans)
étudiant en arts plastiques.
Le trait de l'auteur Masashi Kishimoto a fortement influencé son style graphique.

2023



Cette nouvelle édition 2023 a rencontré de nouveau un vif succès avec plus de 63 participants de 18 nationalités.

Dernière ligne droite pour les 5 finalistes de l'édition 2023, qui présenteront et défendront leur œuvre devant un Jury international.

Les 5 finalistes sont :

- *Blooming* de Vorop (Russie) 
- *Ce qui me rend heureux* d'Heol (France) 
- *Miriam of the skulls* d'Elena Vitagliano (Royaume-Uni) 
- *Bookhead* de 2147 (France) 
- *Mega Gear* de Noa (scénario) et Ivan Navinkin (dessin) (Russie) 

Le vainqueur se rendra au Japon avec un membre de l'équipe de Shibuya Productions, afin de rencontrer des responsables de la maison d'édition Shueisha. Ils pourront également bénéficier de précieux conseils pour la suite de leur carrière, dispensés par les plus grands Mangaka japonais, qu'ils auront la chance de côtoyer lors de ce séjour de plusieurs semaines.

Rendez-vous dès juin 2023, pour la 8ème édition et tenter votre chance de rejoindre le cercle très fermé des œuvres internationales publiées sur Shonen Jump +.

MAGIC INTERNATIONAL COSPLAY MASTERS (MICM)

Depuis son lancement en 2016, le MICM n'a de cesse de monter en puissance en accueillant des concurrents de plus en plus talentueux. Chaque cosplayer doit pour participer au concours, confectionner un costume original et inédit pour la compétition.

Ce costume, exclusivement fait main, peut s'apparenter à de la haute couture par les détails, les finitions haut de gamme et n'ont rien à envier aux professionnels de la discipline.

Les performances effectuées lors du concours relèvent de véritables performances artistiques ou physiques.

Afin de profiter pleinement de ce spectacle, 3 cosplayeuses professionnelles présenteront ce show unique.



Une présentation internationale



◇ LADY LEMON ◇ 

Cosplayeuse professionnelle argentine.

Sa passion remonte à son enfance, elle a une des plus belles galeries de personnages dont la célèbre Wonder Woman.



◇ HORO VON KAÏDA ◇ 

Cosplayeuse professionnelle grecque. Sa passion pour le cosplay lui a permis de participer à de nombreux concours internationaux.



◇ PICHU COSPLAY ◇ 

Cosplayeuse française. Présente depuis le 1^{er} MAGIC, elle est devenue au fil des ans, une présentatrice incontournable du MAGIC MONACO.

Un jury de professionnels



◇ NICK DUDMAN ◇ 

Spécialiste incontournable du maquillage au cinéma, Nick Dudman a officié sur la saga *Harry Potter*, mais également sur des superproductions tels *Star Wars*, *Batman*, *Judge Dredd* ou *Le cinquième élément* pour lequel il a reçu un BAFTA des meilleurs effets visuels.



◇ REIKA ◇ 

Cosplayeuse professionnelle parmi les plus réputées au monde. Elle participe régulièrement en tant que jury à des compétitions internationales de cosplay à travers le monde depuis 2015.



◇ RIAN CYD ◇ 

Cosplayeur professionnel indonésien. Vainqueur du Magic International Cosplay Masters en 2019, il devient automatiquement membre du jury du concours de cette année.

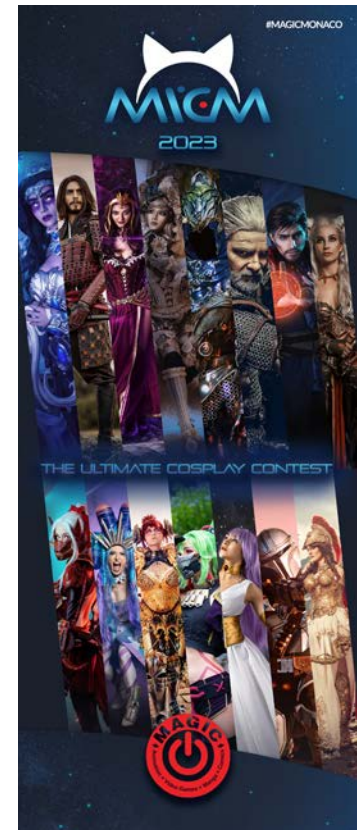
Pour cette 5^e édition, retrouvez les tous meilleurs cosplayers sélectionnés pour le MICM 2023.

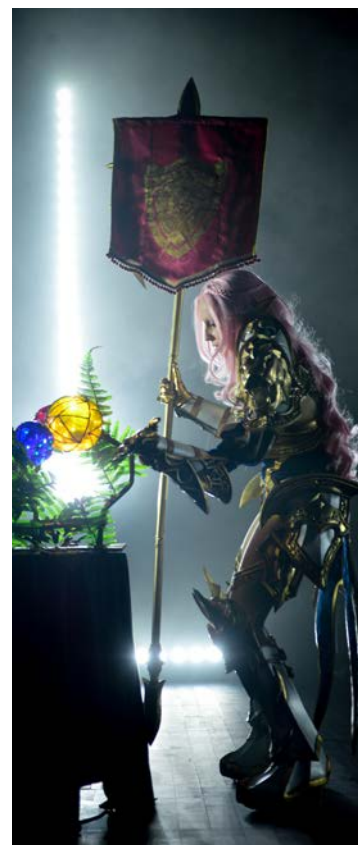
Nous avons l'honneur d'accueillir de nouveau 2 des 3 lauréats de l'édition 2019, qui comptent bien remporter le graal en 2023.

Présentation des compétiteurs :

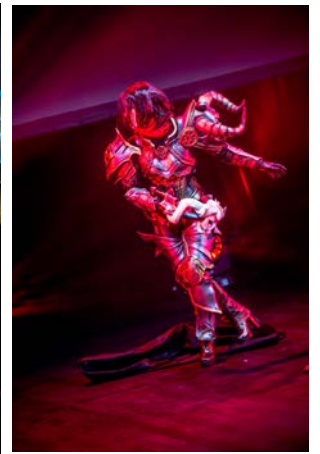
ADAMI LANGLEY Brésil
Dauphine de l'édition 2019
NYMESIA COSPLAY Portugal
ZEPHON COS France
MEISHAMOCK USA
ERZA COSPLAY Allemagne
ERGHTOAST COSPLAY Espagne
LUCE COSPLAY Italie
SATY MOO COSPLAY France

BANANA COSPBOY LUIS Mexique
3ème de l'édition 2019
FABIBI WORLD COSPLAY Chili
MEG COSPLAY Turquie
C-L CONCEPTION Suisse
SAKURAFLOL Hollande
KUROKAREN Portugal
PTYTB ART ATELIER Viet Nam





INTERNATIONAL COSPLAY MASTERS

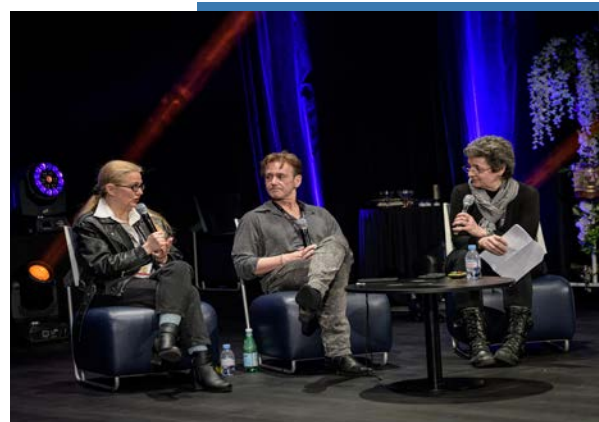


TABLES RONDES - CYCLE DE CONFÉRENCES

Le MAGIC propose des conférences et tables rondes ayant pour particularité d'associer des personnalités d'univers différents toujours dans une ambiance décontractée.

En 2019, la conférence sur le thème de l'espace entre réel et imaginaire, réunissant Leiji Matsumoto, créateur d'*Albator*, et Jean-François Clervois, l'astronaute français, fut un moment inoubliable pour l'ensemble des spectateurs.

En 2018 la prestation de Dolph Lundgren simulant un combat de boxe avec le modérateur sur la scène, démontre bien l'esprit festif, convivial et unique du MAGIC Monaco.



SÉANCES DE DÉDICACES

Nos invités se prêtent avec plaisir aux séances de dédicaces gratuites. Un moment privilégié pour le public qui peut rencontrer et échanger avec ses stars préférées dans un climat de proximité et de bonne humeur.



LIVE DRAWING SESSION

Pour le plus grand bonheur du public, découvrez les stars du comics, de la bande dessinée et du manga sur scène pour une live drawing session unique.



ESPACE EXPOSITION

L'espace exposition propose volontairement que quelques stands de qualité, afin de laisser plus de d'espace à la partie culturelle de l'événement.

Activ5

Votre nouveau compagnon pour rester en forme. Ce galet connecté vous permettra de faire du sport où que vous soyez. Reprenez le contrôle de votre bien être !

Alfa BD

Notre librairie partenaire vous proposera l'ensemble des meilleurs ouvrages de nos invités.

Bang Boo Café

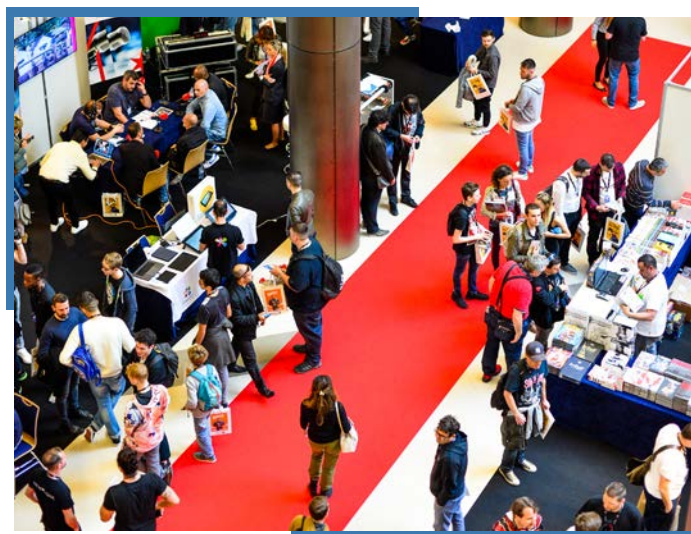
Un petit coin du Japon en direct du MAGIC. Découvrez et dégustez de la Street food authentique d'Asie, saine et gourmande. Faites voyager vos papilles au Pays du Soleil Levant !

The Nice Geek,

Association geek made in Nice spécialisée dans l'organisation de tournois de Jeux Vidéo gratuits.

Au programme des tournois sur PS5, PS4 et Nintendo Switch.

Présentation des jeux développés par Shibuya Productions.



League Of Replica,

Fournisseur officiel de costumes dédiés au cosplay. Laissez-vous tenter et entrez dans cet univers pop culture !

La Médiathèque de Monaco,

Proposera un espace de divertissement, de lecture, d'initiation d'échecs et de dessin, qui permettra à tous de s'initier dans les meilleures conditions.

Shibuya Productions,

Présentera l'ensemble de son actualité. Venez découvrir en exclusivité les nouvelles productions dont le tome 9 de *Blitz* ainsi que le tome 2 de la version en langue anglaise.

Salut un café,

Découvrez la boisson créée spécialement pour le MAGIC ainsi qu'un espace snack de qualité.

Radio Monaco,

Émission live "spécial MAGIC" où sera diffusé toutes les interviews des invités d'exception du salon.

Lescargotgraphe,

Photographe officiel du MICM. Venez profiter de son studio et faites-vous tirer le portrait par un des plus talentueux photographes de sa génération.

2 EXPOSITIONS

William Simpson : Présentation de ses dessins originaux réalisés au cours de sa carrière.

Le storyboarder de *Game of Thrones* sera également présent toute la journée en live drawing session pour le plus grand bonheur des visiteurs.



Blitz Origines : Présentation de la 1^{ère} exposition consacrée entièrement au manga *Blitz* qui s'est déroulée en partenariat avec la bibliothèque Louis Nucéra de la ville de Nice du 20 octobre 2022 au 2 février 2023.

L'exposition a été un franc succès puisqu'elle a accueilli plus de 20 000 visiteurs.



2 ATELIERS

William Simpson vous propose un atelier découverte "**How to become a comic artist**". Une initiation haut de gamme avec le storyboard de *Games of Thrones* pour les fêrus de dessins. Venez tester vos talents.



L'intuition : Alexis Champion, chercheur, spécialiste de l'intuition et intervenant sur le manga *Blitz* vous présentera avec Marie-Estelle Couval, comment développer votre intuition à travers des jeux ludiques ? Devenez un as de l'intuition.



PRÉSENTATION DE SHIBUYA PRODUCTIONS

créée par Cédric Biscay et Kostadin Yanev



Fondée en 2014 et née d'une expertise du Japon, Shibuya Productions, est la toute première société de production de jeux vidéo, d'animation et de manga de l'histoire de la Principauté de Monaco.

Cette société s'illustre par sa capacité à innover dans le secteur de l'Entertainment.

Pour cela, elle met ses compétences aux services de 3 axes fondateurs :

- > La production, le développement, la création de contenus transmedia novateurs pour l'édition, le cinéma, la télévision et les plateformes de jeux vidéo,
- > La création de propriétés intellectuelles multiculturelles pour une audience internationale,
- > La promotion d'œuvres classiques oubliées et peu accessibles au grand public.

L'une des principales caractéristiques de Shibuya Productions est de rapprocher l'Art, la Science et l'Éducation dans chacun de ses projets afin de les rendre accessible au plus grand nombre.

Shibuya Productions est aussi le créateur des événements MAGIC à Monaco et à Kyoto, qui sont devenus des références, en Europe jusqu'au Japon, de l'univers de la Pop Culture.



Un savoir-faire unique reconnu internationalement



En seulement quelques éditions, le MAGIC a su se démarquer sur la scène internationale. C'est cette audace et originalité qui nous a permis d'exporter le Magic Monaco directement au Pays du Soleil-Levant, temple de la Pop Culture.

Les autorités japonaises de Kyoto nous ont contactés pour exporter notre concept chez eux. Nous avons donc répondu présents, tout en adaptant ce dernier aux codes de la société japonaise. Ainsi MAGIC KYOTO était né renforçant les liens qui unissent Monaco et le Japon.

Deux éditions ont déjà eu lieu en 2018 et 2019 au sein du Toei Kyoto Studio Park, célèbre studio où tournait le légendaire cinéaste japonais Akira Kurosawa.



NOTRE ACTUALITÉ

BLITZ Tome 9, sortie le 23 février 2023

Avec près de 100 000 tomes vendus en moins de 3 ans *Blitz* s'est imposé dans l'univers du manga comme une valeur sûre.

Le tome 9 sera présenté lors du MAGIC 2023 à l'ensemble du public.

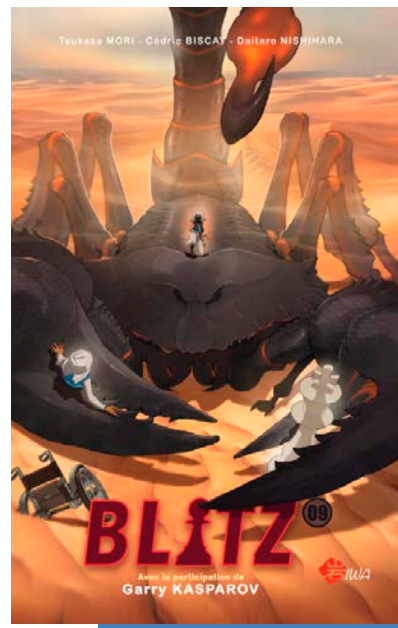
Synopsis

À force d'enchaîner les contre-performances, Tom est en plein doute. Voyant que son ami ne va pas bien, Motoki l'invite chez lui, à Hiroshima. Tom lui parle alors de Caïssa, qui le perturbe et semble même le bloquer lorsqu'il joue.

Ils se rendent au club de Motoki et rencontrent le Champion des États-Unis Simon « Mad Dog » Bull, qui finit, après quelques tractations, par révéler l'existence d'une étrange technique appelée V-ZON. Tom met immédiatement en pratique les recommandations de Simon, qui s'avèrent payantes.

Les qualifications pour le Monaco Chess Grand Prix commencent. Tous nos amis se sont inscrits et les premiers résultats tombent... Contre toute attente Motoki, qui avait décidé de passer les qualifications sur internet, se voit mis en difficulté par un adversaire inattendu.

Qui parmi les membres de l'équipe de l'ISS parviendra à se qualifier pour le prestigieux Monaco Chess Grand Prix ?



BLITZ Volume 2 USA, sortie le 22 février 2023

BLITZ continue sa conquête de l'Amérique du Nord, du Royaume-Uni et de l'Australie avec la sortie du tome 2 seulement 3 mois après celle du Tome 1.

La magie continue d'opérer outre atlantique où le manga reçoit un accueil chaleureux.

Le tome 3 est prévu pour une sortie annoncée à l'automne prochain.

ASTROBOY Reboot

Shibuya Productions et Méthode Animation se sont associées pour relancer la licence d'*Astoboy*, joyau de l'oeuvre d'Osumu Tezuka , véritable icône de la pop culture.

Avec ses 100 millions d'exemplaires vendus dans le monde, Astroboy est l'un des manga les plus populaires de tous les temps. Les fantastiques aventures du petit robot au grand cœur sont toutes liées par de très fortes valeurs qui continuent de résonner en chacun de nous.

Cette nouvelle série de 52 épisodes de 26 minutes porte les valeurs du personnage d'origine et plusieurs grands sujets de société seront abordés : les bouleversements technologiques amorcés par l'arrivée d'Internet et des réseaux sociaux ainsi que leur impact souvent néfaste sur l'homme, la ségrégation sous toutes ses formes et les rapports de domination qui en découlent, ou encore la destruction de l'environnement par l'être humain.

La série sera réalisée par Thomas Astruc, créateur et réalisateur de *Miraculous : Les aventures de Ladybug et Chat Noir*.



PARTENAIRES OFFICIELS



PARTENAIRES



PARTENAIRES ORGANISATION





ÉQUIPE MAGIC/SHIBUYA PRODUCTIONS

- ◆ Cédric BISCAY
- ◆ Dominique LANGEVIN
- ◆ Hervé TROUILLET
- ◆ Sophie FABRELLO
- ◆ Yasuharu SADAIE
- ◆ Laurent LOPOPOLO
- ◆ Ai WATANABE

Mail : info@magic-ip.com • info@shibuya-productions.com

Site : <http://www.magic-ip.com> • <http://www.shibuya-productions.com>

Téléphone : +377 97 77 03 46

Adresse : Villa Bianca 29, rue du Portier - 98 000 Monaco

CONTACT PRESSE :

Sophie FABRELLO

Mail : sophie@shibuya-productions.com

Téléphone : 06 40 62 38 62



Hâte de vous retrouver !

INSCRIPTIONS OUVERTES POUR LES ACCRÉDITATIONS PRESSE.

CONTACT PRESSE

Tél. : +377 97 77 03 46 • press@magic-ip.com

Tél. : + 33 (0)6 40 62 38 62 • sophie@shibuya-productions.com

L'ACTU, LES INFOS SUR INTERNET :
WWW.MAGIC-IP.COM



[magic.monaco](https://www.facebook.com/magic.monaco)



[@MagicMonaco](https://twitter.com/MagicMonaco)

[@ShibuyaProd](https://twitter.com/ShibuyaProd)



[magic_monaco](https://www.instagram.com/magic_monaco)