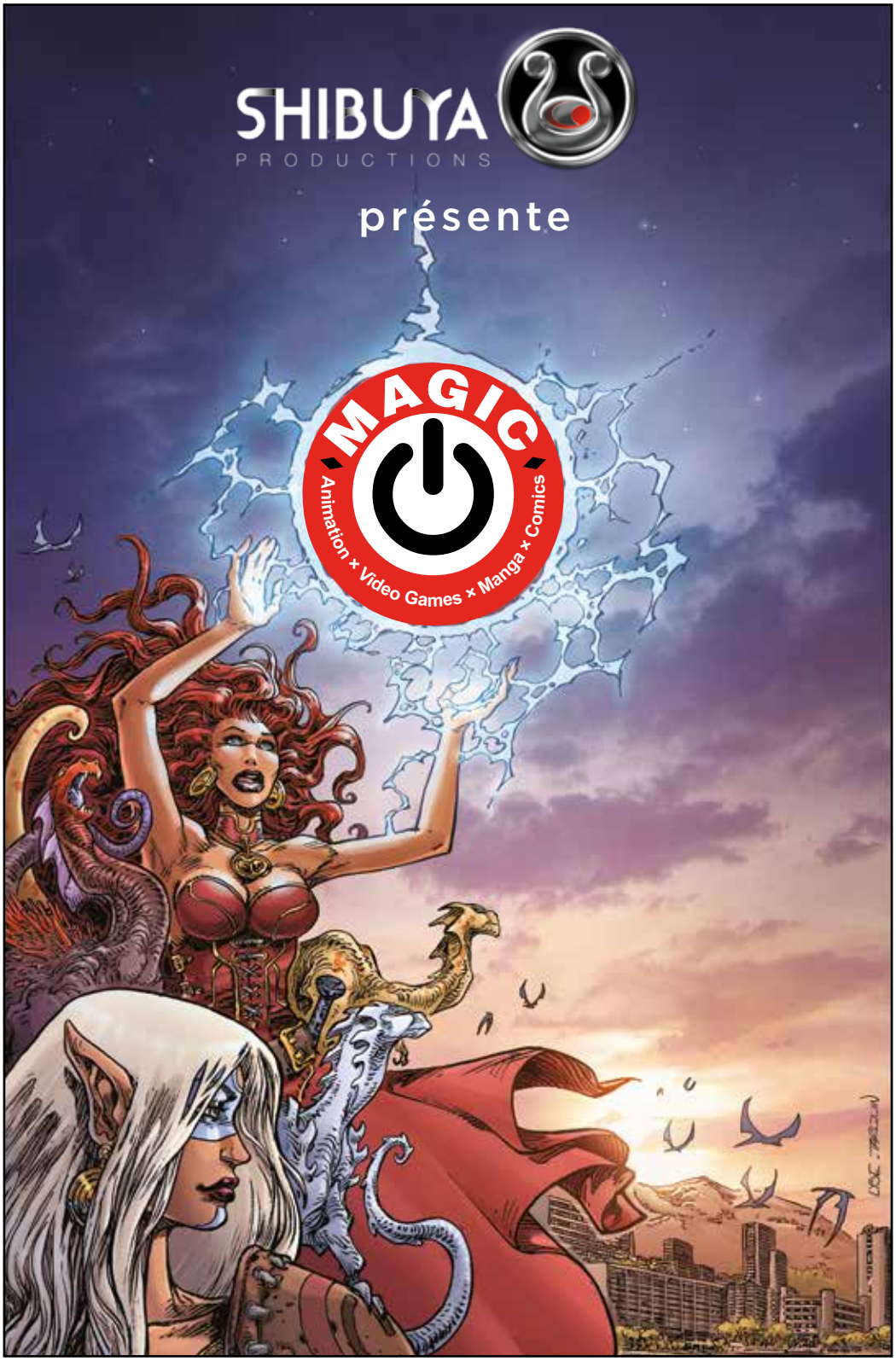


WWW.MAGIC-IP.COM

QU'EST-CE QUE LE MAGIC ?

Monaco Anime Game International Conferences (MAGIC) est un événement organisé chaque année par la société monégasque de production d'animation et de jeux vidéo ***Shibuya Productions*** prenant place au ***Grimaldi Forum*** Monaco.

C'est une journée dédiée à la pop culture
en présence d'invités prestigieux :

- Jeux vidéo
- Manga
- Animation
- Comics
- BD
- Cinéma
- Télévision

MAGIC 2017 EN CHIFFRES

1
journée

3000 visiteurs

7 partenaires
officiels

plus de 100
journalistes
internationaux

35 invités
prestigieux

1 Dîner
de Gala

TEMPS FORTS DU MAGIC 2017

CYCLE DE **CONFÉRENCES** ET DE **TABLES RONDES**

CONCOURS MAGIC INTERNATIONAL COSPLAY MASTERS (MICM)

MAGIC MANGA CONTEST

CONCOURS UNIQUE DE CRÉATION DE JEUX VIDÉO ATTRIBUANT AU GAGNANT UNE SOMME D'INVESTISSEMENT DE 100 000€

EXPOSITIONS

DÉDICACES

STANDS ET ANIMATIONS

UN LIEU PRESTIGIEUX POUR LE MAGIC

... LE GRIMALDI FORUM

- Lieu unique au cœur de la Principauté
- Savoir-faire reconnu
- Auditorium pour les conférences
- Salles de commission pour les concours
- Hall d'exposition

DE NOMBREUX INVITÉS

De gauche à droite : Shuntaro Kosuge (Shueisha), Shuhei Hosono (Shueisha), Cédric Biscay (Shibuya Productions), Sahé Cibot (Shibuya International) et Ryuji Kochi (Toei Animation)

Tetsuya Nomura (Final Fantasy)

Mike Mignola (Hellboy)

Raoul Barbet (Life is Strange)

Giancarlo A.Mori (Movyl) et Shellee Nicols

J.J. Sedelmaier (Beavis and Butt-Head)

Myriam Charleins (La Belle et la Bête)

Michel Ancel (Rayman)

Shinji Hashimoto (Square Enix)

De gauche à droite : Tetsuya Nomura (Final Fantasy), Cédric Biscay (Shibuya Productions) et Mike Mignola (Hellboy)

Karen Green (Université de Columbia)

De gauche à droite: Daminos, Orelsan, Sébastien Abdelhamid, Chahid, Sulo, Cédric Biscay, Moumou la Saumur, Tiers Monde

TABLES RONDES ET CONFÉRENCES

Conférence
De Final Fantasy à Kingdom Hearts, retour sur la carrière de Tetsuya Nomura

Auditorium Camille Blanc

Table ronde
New Worlds, Borrowed Worlds
avec Mike Mignola et Karen Green

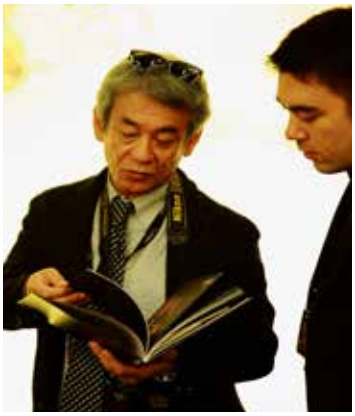
Live drawing session
Mike Mignola

Conférence
Retour sur la carrière de J.J. Sedelmaier

DÉDICACES

NOS INVITÉS EN DÉDICACES TOUT AU LONG DE LA JOURNÉE.

- Rencontre
- Partage
- Accessibilité



Magic International Cosplay Masters (MICM) avec les meilleurs cosplayeurs internationaux

AVEC À LA CLÉ DEUX BILLETS ALLER/RETOUR PARIS-TOKYO

Cédric Biscay (Shibuya Productions) et Symphonia, grande gagnante du MICM 2017

Symphonia avec Michel Angot (Air France)

CONCOURS UNIQUE DE CRÉATION DE JEUX VIDÉO

JURY COMPOSÉ DE PROFESSIONNELS DE L'INDUSTRIE DU JEU VIDÉO

Michel Ancel ◆ David Hart ◆ Giancarlo A.Mori

À LA CLÉ : 100 000 EUROS D'INVESTISSEMENT

- **40 projets internationaux inscrits**
- **32 projets reçus**
- **5 projets sélectionnés**
- **1 gagnant, Fresco de Yannick Gerometta**

Membres du jury

Grand vainqueur du concours de création de jeux vidéo

Fresco

RETOUR SUR LES GAGNANTS PRÉCÉDENTS :

Vainqueur 2015 : SwapTales: Léon ! de Witty Wings. Jeu sorti en octobre 2016 disponible sur Ipad et Androïd

Vainqueur 2016 : Epic Loon de 3DDUO. Sortie du jeu prévue à l'automne 2017

Les équipes de Witty Wings et de 3DDUO sur le stand Shibuya Productions pour présenter les jeux à nos visiteurs

Kiss Kiss Bank Bank.com
Maison de Créativité

***Nouveauté 2017**: Partenariat avec la plateforme de crowdfunding* **KissKissBankBank** *qui permet au vainqueur de bénéficier gratuitement d'une mise en avant de son projet lors d'une campagne de financement participatif et d'un accompagnement sur mesure !*

CONCOURS DE MANGA

JURY COMPOSÉ DE PROFESSIONNELS
Shuhei Hosono ◆ Shuntaro Kosuge ◆ Nobuhiro Watsuki
Sahé Cibot ◆ Hervé Trouillet ◆ Cédric Biscay

À LA CLÉ : Publication de l'œuvre sur Shônen Jump + et un séjour au Japon, où le vainqueur rencontrera un tantô (éditeur) de chez Shueisha, pourra côtoyer des mangaka et aura l'opportunité de poursuivre l'aventure avec cet éditeur pendant un an!

- **33 projets internationaux inscrits**
- **25 projets reçus**
- **10 projets présélectionnés**
- **6 projets sélectionnés**
- **1 gagnant, Hyper Shiritori de Nhu-Vinh Nguyen**
- **1 dauphin, The witcher in the city de Dhafer Ayad**
- **1 coup de coeur, La voie de Vincent de Samuel Van der Veen**

Samuel Van der Veen (La voie de Vincent), Hervé Trouillet (Shibuya Productions), Shuntaro Kosuge (Shueisha), Shuhei Hosono (Shueisha), Sahé Cibot (Shibuya International) et Dhafer Ayad (The witcher in the city)

Hervé Trouillet (Shibuya Productions) et Nhu-Vinh Nguyen (Hyper Shiritori)

Oniri Créations, entreprise française spécialisée dans la conception et la fabrication de statues de collection, est partenaire du concours manga.

ESPACE EXPOSITION

MAGIC 2017 EST HEUREUX DE PROPOSER À SES VISITEURS UN ESPACE EXPOSITION REGROUPANT :

Oniri Créations, entreprise française spécialisée dans la conception et la fabrication de statues de collection

Dontnod Eleven, studio de conception et de développement de jeux vidéo

Activbody, entreprise américaine spécialisée dans les technologies liées au fitness et à la santé

Alfa BD, librairie

League Of Replica, artisans français spécialistes dans la création de costumes

The Art of Anime, exposition retraçant l'histoire du dessin animé japonais

Reborn, fabricant et exposition de bornes d'arcade

Nous sommes des héros, créateur de bijoux haut de gamme forgés avec des métaux nobles

Salut un café, coffee shop ambulant

Shibuya Productions, producteur de films d'animation et jeux vidéo et organisateur du Monaco Anime Game International Conferences

Dontnod Eleven

The Art of Anime

League of Replica

Oniri Créations

La légendaire **Nintendo Playstation** était au MAGIC 2017 en exclusivité européenne et nos visiteurs pouvaient l'essayer sur l'espace Shibuya Productions tout au long de la journée

LINKED TATTOO
GAMING

HELLBOY

ONLINE

ACTUS SHIBUYA PRODUCTIONS

Shibuya Productions a profité du Monaco Anime Game International Conferences (MAGIC) pour rencontrer son public et pour échanger sur l'avancée des différents projets avec tous ses partenaires:

- **COBRA Return of Joe Gillian**
- **Astroboy Reboot**
- **Shenmue III**
- **Lilly et la perle magique**
- **SwapTales: Léon !**
- **Epic Loon**

NOUVEAU VISUEL DE COBRA RETURN OF JOE GILLIAN DÉVOILÉ

ゲーム　アニメ・声優　ニュース

モナコという国でゲーム・アニメのイベントを開催する理由とは？ シブヤ プロダクションズCEOのセドリック・ビスカイ氏に聞く【MAGIC 2017】

モナコで開催されたエンターテインメントのイベント“MAGIC（Monaco Anime Game International Conferences） 2017”を主催する、シブヤ プロダクションズのプレジデント／CEO セドリック・ビスカイ氏のインタビューをお届け。

文・取材・撮影：編集部 ロマンシング★嵯峨　　2017-03-09 16:00:00

記事にコメントする　ツイート 見る　いいね！ 133　B! ブックマーク 2　G+1 0

●ビスカイ氏からは、『シェンムー3』に関する発言も!?

2017年2月18日（現地時間）、モナコのグリマルディ・フォーラムにて、アニメやゲーム、コミックを中心とするエンターテインメントのイベント“MAGIC（Monaco Anime Game International Conferences） 2017”が開催された。

MAGICは、2015年から始まった新興イベントだ。モナコに本社を構え、ゲームやアニメのプロジェクトを手掛ける企業“シブヤ プロダクションズ”が主催しているもので、世界各地のマンガ家やゲームクリエイターがゲストとして招かれ、講演やサイン会などを行う。今回は、日本からはスクウェア・エニックスの野村哲也氏が参加し、ファンとの交流を行った。

［関連記事］

クラウドやソラ、ライトニングが生まれた経緯とは？ 野村哲也氏がキャラクターデザイン秘話を語る講演会をリポート

野村哲也氏に訊くMAGIC 2017での『キングダム ハーツIII』&『ファイナルファンタジーVII リメイク』の発表内容

SOURCE : FAMITSU
http://www.famitsu.com/201703/09128374.html

'Final Fantasy VII Remake' Is Looking Good But Questions Remain On How Well It Will Play

Ollie Barder, CONTRIBUTOR
FULL BIO

(Photo credit: Square Enix)

The upcoming multipart *Final Fantasy VII Remake* got some new screenshots released recently and the game is looking good but it's still not clear how the new action approach will work with the classic strategy gameplay of the original game.

Considering that this remake is going down a more action-oriented route over the original *Final Fantasy VII*, it's already clear that this new game is deviating in many ways in terms of how it will play.

However, the new screenshots released at Magic Monaco 2017 do look good and seem to capture some of the soul of the original. The first screenshot is of Cloud Strife crouching behind a crate (shown above) and the second is of the Guard Scorpion boss fight (shown below).

While the first screenshot sets the overall tone of *Final Fantasy VII*, at least the initial part, seeing the boss fight represented like this is really interesting. Mainly that the Guard Scorpion looks close to the original but that it has also been stylistically updated in a sympathetic way.

The fight itself also looks to have a degree of strategy involved in terms of the HUD elements displayed but without seeing the game in motion, it's difficult to really pin down how this will work functionally.

SOURCE : FORBES
https://www.forbes.com/sites/olliebarder/2017/02/20/final-fantasy-vii-remake-is-looking-good-but-questions-remain-on-how-well-it-will-play/#3411f091509a

ジャンプ＋に国際的作品が掲載

記事提供：ORICON NEWS
2017年3月28日

モナコ開催の漫画コンテスト大賞作品『HYPER SHIRITORI』が「少年ジャンプ＋」に掲載（C）vinhnyu/Shibuya Productions/Shueisha

2月18日にモナコで開催された、マンガ・アニメ・ゲームのエンターテインメント・イベント【MAGIC（Monaco Anime Game International Conferences）2017】の漫画コンテストで大賞に選ばれた『HYPER SHIRITORI』が、集英社が提供するスマートフォン・タブレット向けの漫画配信アプリ「少年ジャンプ＋」で27日から掲載された。

【画像】1968年に発売された『少年ジャンプ』創刊号の表紙

同イベントで、主催企業と「少年ジャンプ＋」が漫画コンテストを共催。審査委員長を『るろうに剣心-明治剣客浪漫譚-』で知られる和月伸宏氏が務め、和月氏の講評と最終候補に残った作家のプレゼンを踏まえ、大賞と準入選に各1作品が選ばれた。

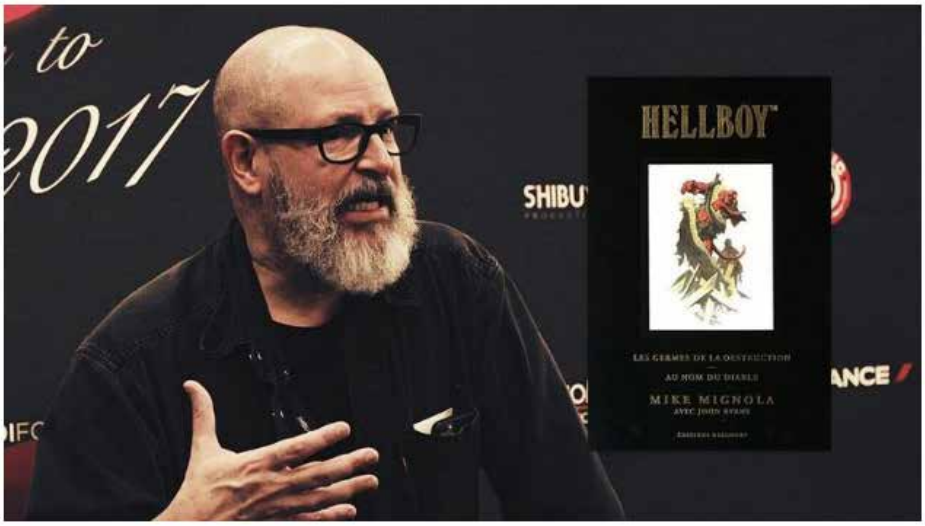
大賞の『HYPER SHIRITORI』を描いたのは、32歳のベトナム出身フランスのフリーランスイラストレーター・vinhnyu（ヴィンユー）氏。幼少期からジャンプ作品のアニメをきっかけにコミックを読むようになり、好きな作品は『SLAM DUNK』と『HUNTER×HUNTER』。同コンテストに参加したのは偶然だったといい、「まさか優勝するとは…夢のようです！」と感激していた。

和月氏は同作について「画力が相当高く、特にキャラの表情がしっかり描けていて素晴らしいです。架空設定のゲームも面白いです」と高評価。一方で「少々説明が多すぎる。もう少しシンプルにまとまるとよかったです。テーマが『作り手』側に寄りすぎて『読み手』に少々伝わりづらいので、もっと純粋にエンターテインメントしても良かったかも」と厳しくも的確なアドバイスも送った。

SOURCE : ASAHI SHIMBUN
http://www.asahi.com/and_w/interest/entertainment/CORI2088207.html

Mike Mignola, papa d'*Hellboy*: «Dracula a changé ma vie!»

Par Valentin Paquot | Mis à jour le 22/02/2017 à 15:59 / Publié le 21/02/2017 à 06:00



INTERVIEW - À l'occasion de la troisième édition du festival Magic à Monaco, organisé par Shibuya Productions, *Le Figaro* a rencontré l'auteur de comics. Il revient sur les temps forts de sa carrière et l'avenir d'*Hellboy* au cinéma et en bande dessinée.

Créateur d'*Hellboy*, célèbre héros mi-ange mi-démon qui passe son temps à se limer les cornes, Mike Mignola est un auteur de comics emblématique. Son univers fantastique est souvent associé aux styles de Poe et de Lovecraft. Quant à son trait, il fait souvent référence à la BD européenne et surtout à Hugo Pratt. Ses histoires regorgent de monstres, fantômes et autres légendes empruntés à la littérature victorienne. Le grand Alan Moore a qualifié son style de «rencontre entre Jack Kirby et de l'expressionnisme allemand». Il joue avec les ombres et contrastes à la perfection, ce qui lui a valu d'être adapté sur grand écran par Guillermo Del Toro à deux reprises.

SOURCE : LE FIGARO
http://www.lefigaro.fr/bd/2017/02/21/03014-20170221ARTFIG00012-mike-mignola-papa-d-hellboy-dracula-a-change-ma-vie.php

Ce qu'il ne fallait pas rater du Magic 2017 avec Kingdom Hearts et Hellboy

PAR MARILYS VALLET

Modifié le 22/02/2017 à 09:06 - Publié le 21/02/2017 à 15:27 | Le Point.fr

L'événement riche en contenu a accueilli fans de comics, gamers et cosplayers sous le soleil de Monaco, loin de la grisaille parisienne.

#Récap #JeuxVidéo

La particularité du Magic (Monaco Anime Game International Conferences) ? Proposer sur une journée de participer gratuitement à des concours de talents (création de jeux vidéo, de mangas, cosplay), d'assister à des conférences sur la pop culture et de rencontrer des célébrités du monde geek. Que nous a réservé ce nouveau cru ?

Le monde du jeu vidéo, et ses gros éditeurs qui monopolisent le terrain, est souvent impitoyable pour les jeunes développeurs. C'est pourquoi le festival propose aux petits studios de présenter leurs projets. À la clé : 100 000 euros pour démarrer leur jeu. Ce concept a déjà permis de lancer deux titres : Léon ! en 2015 et Epic Loon en 2016.

SOURCE : LE POINT
http://www.lepoint.fr/pop-culture/jeux-videos/ce-qu-il-ne-fallait-pas-rater-du-magic-2017-avec-kingdom-hearts-et-hellboy-21-02-2017-2106395_2943.php

monaco-matin

EN MEETING ET FACE À NOS LECTEURS

À Toulon, la mise au point de Macron

ANTOINE SFEIR

« La guerre contre Daesh se mène dans les têtes »

MONACO

La foule au Salon international de l'automobile

BASKET-BALL

Monaco en finale de la Leaders Cup contre l'Asvel

Folie manga

Monaco, capitale du manga ? Tout porte à le croire, à voir le succès du salon « Magic », dédié à la culture japonaise. Carton plein hier avec 3 000 visiteurs.

DONNEZ DE LA PUISSANCE À VOTRE COMMUNICATION

BROADWAY

La 3ème édition du salon Magic (Monaco Anime Game International Conferences) de Monaco a débuté ce samedi. Un rendez-vous très attendu des fans de manga, comics et de cosplay.

Les visiteurs, toutes générations confondues et pour la plupart déguisés en leur héros préféré, s'étaient déjà réunis en masse ce samedi matin.

Impatients de découvrir les stands dédiés à cet univers fantaisiste, d'obtenir un autographe du rapeur Orelsan ou encore d'assister au concours de Cosplay prévu à 15 heures.

SOURCE : MONACO MATIN
http://www.monacomatin.mc/vie-locale/video-en-immersion-dans-lunivers-delirant-du-cosplay-au-salon-magic-115529

FINAL FANTASY VII REMAKE / 18 FEB 2017

NEW KINGDOM HEARTS 3, FINAL FANTASY VII REMAKE SCREENSHOTS REVEALED

BY ALEX OSBORN → This week at the Monaco Anime Game International Conference 2017 (MAGIC 2017), Square Enix pulled back the curtain on new screenshots of Final Fantasy VII Remake and Kingdom Hearts III.

Game director Tetsuya Nomura revealed the images at the event, which include two screenshots of Final Fantasy VII Remake and one of Kingdom Hearts III.

Cloud ducking behind cover in Final Fantasy VII Remake, via Twitter

According to Gameblog.fr (via Gematsu), Nomura shared a few new details about Final Fantasy VII Remake, saying he's "put a lot of attention into the combat system, and it's going to happen without interruption." He also confirmed that allies can't be hurt by your own grenades.

SOURCE : IGN
http://ign.com/articles/2017/02/18/new-kingdom-hearts-3-final-fantasy-vii-remake-screenshots-revealed

Mike Mignola nous raconte pourquoi il a arrêté "Hellboy", et décrit son futur projet

Devenu un auteur à succès grâce à son obsession pour les monstres et le fantastique, Mike Mignola préfère se réinventer plutôt que d'exploiter jusqu'à l'usure son héros Hellboy. Retour sur un quart de siècle passé avec ce garçon de l'enfer charismatique et très humain

Au milieu des *cosplayers*, des jeunes fans de comics, de mangas ou de jeux vidéo, cet érudit, fan de mythologies et de folklores, pourrait dénoter. Au contraire, star américaine du Monaco Anime Game International Conferences (Magic) organisé dans la principauté mi-février, Mike Mignola est dans son élément. Devenu une référence, le père d'*Hellboy* se confie : après avoir prêté les clés de son univers à ses collaborateurs, il s'apprête à ouvrir un nouveau chapitre.

Dracula

"Très jeune, j'ai été attiré par les héros de l'ère victorienne, une période qui ne ressemblait pas du tout à celle dans laquelle je vivais. Dans mes premiers souvenirs de lecture, il y a toujours eu des monstres et des fantômes. Quand j'ai lu *Dracula*, je me rappelle m'être dit : *'Voici le monde dans lequel je veux passer mon temps.'* Ce livre a fermé toutes les portes et n'en a laissé qu'une seule ouverte."

SOURCE : LES INROCKS
http://www.lesinrocks.com/2017/03/23/livres/bd/mike-mignola-un-pacte-avec-lenfer-11923997/

ILS SONT VENUS !

De gauche à droite : Yuji Naka (Sonic), Yoichi Takahashi (Olive et Tom), Cédric Biscay (Shibuya Productions) et Yoshitaka Amano (Final Fantasy)

Franck Pitiot (Kaamelott)

Paul Haggis (Casino Royale)

Yu Suzuki (Shenmue)

Ben Cross (Star Trek)

De gauche à droite : David Lloyd (V pour Vendetta), Cédric Biscay (Shibuya Productions), John Romita Jr. (Kick-ass) et Mark Millar (Kick-ass)

De gauche à droite : Philippe Buchet (Sillage), Viktor Kalvachev (Blue estate)

Kavinsky (Drive)

Frédérick Raynal (Alone in the Dark)

Eric Chahi (Another World)

Didier Tarquin (Lanfeust de Troy)

De gauche à droite : Buichi Terasawa (Cobra), Cédric Biscay (Shibuya Productions)

NOS PARTENAIRES 2017

PARTENAIRES OFFICIELS

AIRFRANCE

CARIBARA COMMUNICATION

SHIBUYA International
www.shibuya-international.com

GRIMALDIFORUM MONACO

RADIOMONACO MUSIC & NEWS 95.4

Fairmont MONTE CARLO

activbody

PARTENAIRES

TOEI ANIMATION

SALUT LA CAFÉ

deitoon

monaco. visitmonaco.com

SOCIÉTÉ RICARD

LCL MONACO

Onirí Créations

PARTENAIRES ORGANISATION

NOUS SOMMES DES HÉROS

Kiss Kiss Bank Bank.com

MMA

THE ART OF ANIME

ALFA BD

Zelos

3DDUO

Witty Wings

REBORN L'ATELIER DU PIXEL

COSPLAY CRAFT

LA RASCASSE

PARTENAIRES MÉDIAS

animeti.co

J-ONE

NOLIFE

GAME ONE

MANGAS

CONTACT

ÉQUIPE MAGIC/SHIBUYA PRODUCTIONS

- Cédric BISCAY
- Dominique LANGEVIN
- Alexandra KOVCIC
- Hervé TROUILLET
- Yasuharu SADAIE
- Sahé CIBOT

Mail :
info@magic-ip.com • info@shibuya-productions.com

Site :
http://www.magic-ip.com • http://www.shibuya-productions.com

Téléphone :
+377 97 77 03 46

Adresse :
Bellevue Palace 1, Rue Bellevue • 98000 Monaco

VOUS VOULEZ DEVENIR PARTENAIRE ET TENTER L'AVENTURE MAGIC AVEC NOUS ?
CONTACTEZ-NOUS SUR PARTENARIATS@MAGIC-IP.COM

CONTACT PRESSE : press@magic-ip.com

#MAGIC2017

#MAGIC2017

MERCI À TOUS !

Le **Samedi 18 Février 2017** avait lieu au **Grimaldi Forum** Monaco, la troisième édition du **Monaco Anime Game International Conferences (MAGIC).**

MERCI à nos **invités**
MERCI à nos **partenaires**
MERCI à toute **l'équipe** ayant contribué à cette journée
MERCI à tous les **visiteurs** du MAGIC

L'ÉQUIPE MAGIC !

#MAGIC2018

MAGIC
Animation × Video Games × Manga × Comics

RENDEZ-VOUS L'ANNÉE PROCHAINE !

MAGIC#4
24 FÉVRIER 2018

www.facebook.com/magic.monaco

twitter.com/MagicMonaco
twitter.com/ShibuyaProd

www.instagram.com/magic_monaco

Crédits photos :Fabbio Galatioto / Newday-Alain /Jérémie Bertrand / Laurent Blot