

SHIBUYA  
PRODUCTIONS



présente



[WWW.MAGIC-IP.COM](http://WWW.MAGIC-IP.COM)

# QU'EST-CE QUE LE MAGIC ?

*Monaco Anime Game International Conferences (MAGIC)* est un événement organisé chaque année par la société monégasque de production d'animation et de jeux vidéo **Shibuya Productions** prenant place au **Grimaldi Forum** Monaco.

C'est une journée dédiée à la pop culture  
**en présence d'invités prestigieux :**

- ◆ Jeux vidéo
- ◆ Manga
- ◆ Animation
- ◆ Comics
- ◆ BD
- ◆ Cinéma
- ◆ Télévision



# MAGIC 2017 EN CHIFFRES



1  
journée



3000 visiteurs



7 partenaires  
officiels



plus de 100  
journalistes  
internationaux



35 invités  
prestigieux



1 Dîner  
de Gala

# TEMPS FORTS DU MAGIC 2017

## CYCLE DE CONFÉRENCES ET DE TABLES RONDES



## CONCOURS MAGIC INTERNATIONAL COSPLAY MASTERS (MICM)



## MAGIC MANGA CONTEST



**CONCOURS UNIQUE  
DE CRÉATION DE JEUX  
VIDÉO ATTRIBUANT AU  
GAGNANT UNE SOMME  
D'INVESTISSEMENT DE  
100 000€**



## EXPOSITIONS



## DÉDICACES



## STANDS ET ANIMATIONS





UN LIEU PRESTIGIEUX POUR LE MAGIC





## ... LE GRIMALDI FORUM



- ◆ Lieu unique au cœur de la Principauté
- ◆ Savoir-faire reconnu
- ◆ Auditorium pour les conférences
- ◆ Salles de commission pour les concours
- ◆ Hall d'exposition

# DE NOMBREUX INVITÉS



De gauche à droite : Shuntaro Kosuge (Shueisha), Shuhei Hosono (Shueisha), Cédric Biscay (Shibuya Productions), Sahé Cibot (Shibuya International) et Ryuji Kochi (Toei Animation)



Tetsuya Nomura (Final Fantasy)



Mike Mignola (Hellboy)



Raoul Barbet (Life is Strange)



Giancarlo A.Mori (Movyl) et Shellee Nicols



J.J. Sedelmaier (Beavis and Butt-Head)





Myriam Charleins (La Belle et la Bête)



Michel Ancel (Rayman)



Shinji Hashimoto (Square Enix)



De gauche à droite : Tetsuya Nomura (Final Fantasy), Cédric Biscay (Shibuya Productions) et Mike Mignola (Hellboy)



Karen Green (Université de Columbia)



De gauche à droite: Daminos, Orelsan, Sébastien Abdelhamid, Chahid, Sulo, Cédric Biscay, Moumou la Saumur, Tiers Monde

# TABLES RONDES ET CONFÉRENCES



Conférence  
*De Final Fantasy à Kingdom Hearts, retour sur la carrière de Tetsuya Nomura*



Auditorium Camille Blanc



Table ronde  
*New Worlds, Borrowed Worlds*  
avec Mike Mignola et Karen Green



Live drawing session  
Mike Mignola



Conférence  
*Retour sur la carrière de J.J. Sedelmaier*

# DÉDICACES

NOS INVITÉS EN DÉDICACES TOUT AU LONG DE LA JOURNÉE.

- ◆ Rencontre
- ◆ Partage
- ◆ Accessibilité





# COSPLAY

**Magic International Cosplay Masters (MICM) avec les meilleurs cosplayers internationaux**



**AVEC À LA CLÉ DEUX BILLETS ALLER/RETOUR PARIS-TOKYO**



Cédric Biscay (Shibuya Productions) et Symphonia, grande gagnante du MICM 2017



Symphonia avec Michel Angot (Air France)

# CONCOURS UNIQUE DE CRÉATION DE JEUX VIDÉO

JURY COMPOSÉ DE PROFESSIONNELS DE L'INDUSTRIE DU JEU VIDÉO

Michel Ancel ♦ David Hart ♦ Giancarlo A.Mori

À LA CLÉ : 100 000 EUROS D'INVESTISSEMENT

- ♦ 40 projets internationaux inscrits
- ♦ 32 projets reçus
- ♦ 5 projets sélectionnés
- ♦ 1 gagnant, Fresco de Yannick Gerometta



Membres du jury



Grand vainqueur du concours de création de jeux vidéo



Fresco

## RETOUR SUR LES GAGNANTS PRÉCÉDENTS :

Vainqueur 2015 : SwapTales: Léon ! de Witty Wings. Jeu sorti en octobre 2016 disponible sur Ipad et Android

Vainqueur 2016 : Epic Loon de 3DDUO. Sortie du jeu prévue à l'automne 2017



Les équipes de Witty Wings et de 3DDUO sur le stand Shibuya Productions pour présenter les jeux à nos visiteurs



*Nouveauté 2017: Partenariat avec la plateforme de crowdfunding KissKissBankBank qui permet au vainqueur de bénéficier gratuitement d'une mise en avant de son projet lors d'une campagne de financement participatif et d'un accompagnement sur mesure !*

# CONCOURS DE MANGA

## JURY COMPOSÉ DE PROFESSIONNELS

Shuhei Hosono ♦ Shuntaro Kosuge ♦ Nobuhiro Watsuki  
Sahé Cibot ♦ Hervé Trouillet ♦ Cédric Biscay

À LA CLÉ : Publication de l'œuvre sur Shônen Jump + et un séjour au Japon, où le vainqueur rencontrera un tantô (éditeur) de chez Shueisha, pourra côtoyer des mangaka et aura l'opportunité de poursuivre l'aventure avec cet éditeur pendant un an!

- ♦ 33 projets internationaux inscrits
- ♦ 25 projets reçus
- ♦ 10 projets présélectionnés
- ♦ 6 projets sélectionnés
- ♦ 1 gagnant, Hyper Shiritori de Nhu-Vinh Nguyen
- ♦ 1 dauphin, The witcher in the city de Dhafer Ayad
- ♦ 1 coup de coeur, La voie de Vincent de Samuel Van der Veen



Samuel Van der Veen (La voie de Vincent), Hervé Trouillet (Shibuya Productions), Shuntaro Kosuge (Shueisha), Shuhei Hosono (Shueisha), Sahé Cibot (Shibuya International) et Dhafer Ayad (The witcher in the city)



Hervé Trouillet (Shibuya Productions) et Nhu-Vinh Nguyen (Hyper Shiritori)



*Oniri Créations, entreprise française spécialisée dans la conception et la fabrication de statues de collection, est partenaire du concours manga.*

# ESPACE EXPOSITION

## MAGIC 2017 EST HEUREUX DE PROPOSER À SES VISITEURS UN ESPACE EXPOSITION REGROUPANT :

**Oniri Créations**, entreprise française spécialisée dans la conception et la fabrication de statues de collection

**Dontnod Eleven**, studio de conception et de développement de jeux vidéo

**Activbody**, entreprise américaine spécialisée dans les technologies liées au fitness et à la santé

**Alfa BD**, librairie

**League Of Replica**, artisans français spécialistes dans la création de costumes

**The Art of Anime**, exposition retraçant l'histoire du dessin animé japonais

**Reborn**, fabricant et exposition de bornes d'arcade

**Nous sommes des héros**, créateur de bijoux haut de gamme forgés avec des métaux nobles

**Salut un café**, coffee shop ambulant

**Shibuya Productions**, producteur de films d'animation et jeux vidéo et organisateur du Monaco Anime Game International Conferences



Dontnod Eleven



The Art of Anime



League of Replica



Oniri Créations



La légendaire **Nintendo PlayStation** était au MAGIC 2017 en exclusivité européenne et nos visiteurs pouvaient l'essayer sur l'espace Shibuya Productions tout au long de la journée





# ACTUS SHIBUYA PRODUCTIONS

Shibuya Productions a profité du Monaco Anime Game International Conferences (MAGIC) pour rencontrer son public et pour échanger sur l'avancée des différents projets avec tous ses partenaires:

- ◆ COBRA Return of Joe Gillian
- ◆ Astroboy Reboot
- ◆ Shenmue III
- ◆ Lilly et la perle magique
- ◆ SwapTales: Léon !
- ◆ Epic Loon



# NOUVEAU VISUEL DE COBRA RETURN OF JOE GILLIAN DÉVOILÉ

ORIGINAL ANIMATED SERIES



**COBRA**  
RETURN OF  
JOE GILLIAN

© 2016 Cobra: Return of Joe Gillian - Shibuya Productions Inc. All Rights Reserved.

ゲーム アニメ・声優 ニュース



## モナコという国でゲーム・アニメのイベントを開催する理由とは？ シブヤ プロダクションズCEOのセドリック・ビスカイ氏に聞く 【MAGIC 2017】

モナコで開催されたエンターテインメントのイベント“MAGIC (Monaco Anime Game International Conferences) 2017”を主催する、シブヤ プロダクションズのプレジデント/CEO セドリック・ビスカイ氏のインタビューをお届け。

文・取材・撮影：編集部 ロマンシング★姫織

2017-03-09 16:00:00

記事にコメントする

ツイート

見る

いいね! 133

B!ブックマーク 2

G+ 0

### ●ビスカイ氏からは、『シェンムー3』に関する発言も!?

2017年2月18日（現地時間）、モナコのグリマルディ・フォーラムにて、アニメやゲーム、コミックを中心とするエンターテインメントのイベント“MAGIC (Monaco Anime Game International Conferences) 2017”が開催された。

MAGICは、2015年から始まった新興イベントだ。モナコに本社を構え、ゲームやアニメのプロジェクトを手掛ける企業“シブヤ プロダクションズ”が主催しているもので、世界各地のマンガ家やゲームクリエイターがゲストとして招かれ、講演やサイン会などを行う。今回は、日本からはスクウェア・エニックスの野村哲也氏が参加し、ファンとの交流を行った。

#### 【関連記事】

[クラウドやソラ、ライトニングが生まれた経緯とは？ 野村哲也氏がキャラクターデザイン秘話を語る講演会をレポート](#)

[野村哲也氏に訊く MAGIC 2017での『キングダム ハーツIII』 & 『ファイナルファンタジーVII リメイク』の発表内容](#)

## 'Final Fantasy VII Remake' Is Looking Good But Questions Remain On How Well It Will Play



Ollie Barder, contributor

7 articles about video games and pop culture from Japan. [FULL BIO](#)

Content sponsored by Forbes Contributors are their own.



(Photo credit: Square Enix)



The upcoming multipart *Final Fantasy VII Remake* got some new screenshots released recently and the game is looking good but it's still not clear how the new action approach will work with the classic strategy gameplay of the original game.

Considering that this remake is going down a more action-oriented route over the original *Final Fantasy VII*, it's already clear that this new game is deviating in many ways in terms of how it will play.

However, the new screenshots released at [Magic Monaco 2017](#) do look good and seem to capture some of the soul of the original. The first screenshot is of [Cloud Strife](#) crouching behind a crate (shown above) and the second is of the [Guard Scorpion](#) boss fight (shown below).

While the [first screenshot](#) sets the overall tone of *Final Fantasy VII*, at least the initial part, seeing the [boss fight represented like this](#) is really interesting. Mainly that the Guard Scorpion looks close to the original but that it has also been stylistically updated in a sympathetic way.

The fight itself also looks to have a degree of strategy involved in terms of the HUD elements displayed but without seeing the game in motion, it's difficult to really pin down how this will work functionally.

SOURCE : FORBES

<https://www.forbes.com/sites/olliebarder/2017/02/20/final-fantasy-vii-remake-is-looking-good-but-questions-remain-on-how-well-it-will-play/#3411f091509a>

## ジャンプ+に国際的作品が掲載

記事提供：ORICON NEWS

2017年3月28日



モナコ開催の漫画コンテスト大賞作品『HYPER SHIRITORI』が「少年ジャンプ+」に掲載  
(C) vinhnyu/Shibuya Productions/Shueisha

同イベントで、主催企業と「少年ジャンプ+」が漫画コンテストを共催。審査委員長を「るろうに剣心-明治剣客浪漫譚-」で知られる和月伸宏氏が務め、和月氏の講評と最終候補に残った作家のプレゼンを踏まえ、大賞と準入選に各1作品が選ばれた。

ミックを読むようになり、好きな作品は「SLAM DUNK」と「HUNTER×HUNTER」。同コンテストに参加したのは偶然だったといい、「まさか優勝するとは…夢のようです!」と感激していた。

和月氏は同作について「画力が相当高く、特にキャラの表情がしっかり描けていて素晴らしいです。架空設定のゲームも面白いです」と高評価。一方で「少々説明が多すぎる。もう少しシンプルにまとまるとよかったです。テーマが「作り手」側に寄りすぎて「読み手」に少々伝わりづらいので、もっと純粋にエンターテインメントしても良かったかも」と厳しくも的確なアドバイスも送った。

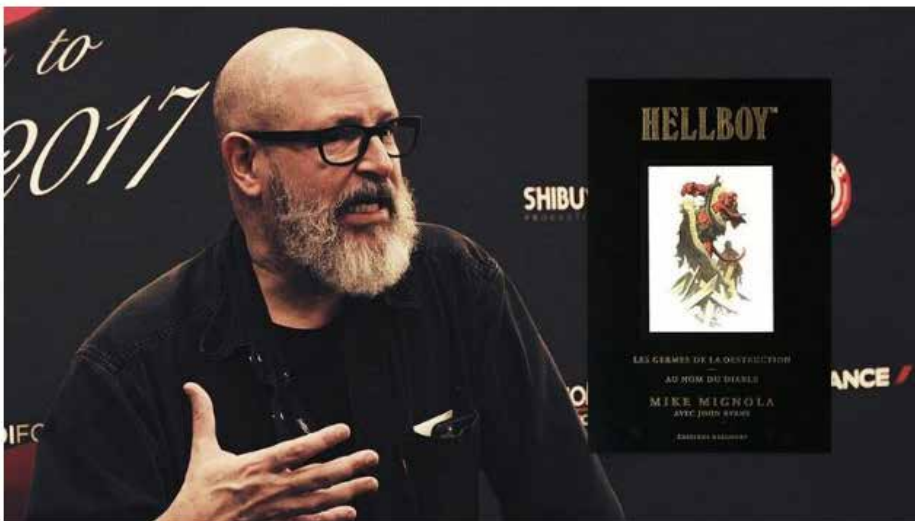
2月18日にモナコで開催された、マンガ・アニメ・ゲームのエンターテインメント・イベント【MAGIC (Monaco Anime Game International Conferences) 2017】の漫画コンテストで大賞に選ばれた『HYPER SHIRITORI』が、集英社が提供するスマートフォン・タブレット向けの漫画アプリ「少年ジャンプ+」で27日か

【画像】1968年に発売された『少年ジャンプ』創刊号の表紙

大賞の『HYPER SHIRITORI』を選んだのは、32歳のベトナム出身フリーランスイラストレーター vinhnyu (ヴィンユー) 氏。幼少期からジャンプ作品のアニメをきっか

## Mike Mignola, papa d'*Hellboy*: «Dracula a changé ma vie!»

Par Valentin Paquot | Mis à jour le 22/02/2017 à 15:59 / Publié le 21/02/2017 à 06:00



**INTERVIEW - À l'occasion de la troisième édition du festival Magic à Monaco, organisé par Shibuya Productions, *Le Figaro* a rencontré l'auteur de comics. Il revient sur les temps forts de sa carrière et l'avenir d'*Hellboy* au cinéma et en bande dessinée.**

Créateur d'*Hellboy*, célèbre héros mi-ange mi-démon qui passe son temps à se limer les cornes, Mike Mignola est un auteur de comics emblématique. Son univers fantastique est souvent associé aux styles de Poe et de Lovecraft. Quant à son trait, il fait souvent référence à la BD européenne et surtout à Hugo Pratt. Ses histoires regorgent de monstres, fantômes et autres légendes empruntés à la littérature victorienne. Le grand Alan Moore a qualifié son style de «rencontre entre Jack Kirby et de l'expressionnisme allemand». Il joue avec les ombres et contrastes à la perfection, ce qui lui a valu d'être adapté sur grand écran par Guillermo Del Toro à deux reprises.

SOURCE : LE FIGARO

<http://www.lefigaro.fr/bd/2017/02/21/03014-20170221ARTFIG00012-mike-mignola-papa-d-hellboy-dracula-a-change-ma-vie.php>

## Ce qu'il ne fallait pas rater du Magic 2017 avec Kingdom Hearts et Hellboy



PAR MARILYS VALLET

Modifié le 22/02/2017 à 09:06 - Publié le 21/02/2017 à 15:27 | Le Point.fr



#Récap

#JeuxVidéo



La particularité du Magic (Monaco Anime Game International Conferences) ? Proposer sur une journée de participer gratuitement à des concours de talents (création de jeux vidéo, de mangas, cosplay), d'assister à des conférences sur la pop culture et de rencontrer des célébrités du monde geek. Que nous a réservé ce nouveau cru ?



Le monde du jeu vidéo, et ses gros éditeurs qui monopolisent le terrain, est souvent impitoyable pour les jeunes développeurs. C'est pourquoi le festival propose aux petits studios de présenter leurs projets. À la clé : 100 000 euros pour démarrer leur jeu. Ce concept a déjà permis de lancer deux titres : Léon ! en 2015 et Epic Loon en 2016.



SOURCE : LE POINT

[http://www.lepoint.fr/pop-culture/jeux-vidéos/ce-qu-il-ne-fallait-pas-rater-du-magic-2017-avec-kingdom-hearts-et-hellboy-21-02-2017-2106395\\_2943.php](http://www.lepoint.fr/pop-culture/jeux-vidéos/ce-qu-il-ne-fallait-pas-rater-du-magic-2017-avec-kingdom-hearts-et-hellboy-21-02-2017-2106395_2943.php)





**La 3ème édition du salon Magic (Monaco Anime Game International Conferences) de Monaco a débuté ce samedi. Un rendez-vous très attendu des fans de manga, comics et de cosplay.**

Les visiteurs, toutes générations confondues et pour la plupart déguisés en leur héros préféré, s'étaient déjà réunis en masse ce samedi matin.

Impatients de découvrir les stands dédiés à cet univers fantaisiste, d'obtenir un autographe du rappeur Orelsan ou encore d'assister au concours de Cosplay prévu à 15 heures.

SOURCE : MONACO MATIN

<http://www.monacomatin.mc/vie-locale/video-en-immersion-dans-lunivers-delirant-du-cosplay-au-salon-magic-115529>

FINAL FANTASY VII REMAKE / 18 FEB 2017

## NEW KINGDOM HEARTS 3, FINAL FANTASY VII REMAKE SCREENSHOTS REVEALED

BY **ALEX OSBORN** → This week at the Monaco Anime Game International Conference 2017 (MAGIC 2017), Square Enix pulled back the curtain on new screenshots of [Final Fantasy VII Remake](#) and Kingdom Hearts III.

Game director Tetsuya Nomura revealed the images at the event, which include two screenshots of Final Fantasy VII Remake and one of [Kingdom Hearts III](#).



*Cloud ducking behind cover in Final Fantasy VII Remake, via [Twitter](#)*

According to [Gameblog.fr](#) (via [Gematsu](#)), Nomura shared a few new details about Final Fantasy VII Remake, saying he's "put a lot of attention into the combat system, and it's going to happen without interruption." He also confirmed that allies can't be hurt by your own grenades.



Mike Mignola nous raconte pourquoi il a arrêté "Hellboy", et décrit son futur projet

Devenu un auteur à succès grâce à son obsession pour les monstres et le fantastique, Mike Mignola préfère se réinventer plutôt que d'exploiter jusqu'à l'usure son héros Hellboy. Retour sur un quart de siècle passé avec ce garçon de l'enfer charismatique et très humain

Au milieu des *cosplayers*, des jeunes fans de comics, de mangas ou de jeux vidéo, cet érudit, fan de mythologies et de folklores, pourrait dénoter. Au contraire, star américaine du Monaco Anime Game International Conferences (Magic) organisé dans la principauté mi-février, Mike Mignola est dans son élément. Devenu une référence, le père d'*Hellboy* se confie : après avoir prêté les clés de son univers à ses collaborateurs, il s'apprête à ouvrir un nouveau chapitre.

#### Dracula

"Très jeune, j'ai été attiré par les héros de l'ère victorienne, une période qui ne ressemblait pas du tout à celle dans laquelle je vivais. Dans mes premiers souvenirs de lecture, il y a toujours eu des monstres et des fantômes. Quand j'ai lu *Dracula*, je me rappelle m'être dit : 'Voici le monde dans lequel je veux passer mon temps.' Ce livre a fermé toutes les portes et n'en a laissé qu'une seule ouverte."

# ILS SONT VENUS !



De gauche à droite : Yuji Naka (Sonic), Yoichi Takahashi (Olive et Tom), Cédric Biscay (Shibuya Productions) et Yoshitaka Amano (Final Fantasy)



Franck Pitlot (Kaamelott)



Paul Haggis (Casino Royale)



Yu Suzuki (Shenmue)



Ben Cross (Star Trek)



De gauche à droite : David Lloyd (V pour Vendetta), Cédric Biscay (Shibuya Productions), John Romita Jr. (Kick-ass) et Mark Millar (Kick-ass)



De gauche à droite : Philippe Buchet (Sillage), Viktor Kalvachev (Blue estate)



Kavinsky (Drive)



Frédéric Raynal (Alone in the Dark)



Eric Chahi (Another World)



Didier Tarquin (Lanfeust de Troy)



De gauche à droite : Buichi Terasawa (Cobra), Cédric Biscay (Shibuya Productions)

# NOS PARTENAIRES 2017

## PARTENAIRES OFFICIELS

AIRFRANCE

CARIBARA  
COMMUNICATION

SHIBUYA  
International  
www.shibuya-international.com

GRIMALDIFORUM  
MONACO

RADIOMONACO  
MUSIC & NEWS 95.4

Fairmont  
MONTE CARLO

activbody

## PARTENAIRES

TOEI ANIMATION

SPUD, UN CAFE

deliton

SOCIETE  
RICARD

LCL

Océri Créations

## PARTENAIRES ORGANISATION

NOUS  
SOMMES  
DES HÉROS

Kiss Kiss  
Bank Bank.com

M M A

Atelier  
REALISMO

THE ART OF  
ANIME

ANAPD

Zelo's

3DDUO

Witty Wings

REBORN  
L'ATELIER DU PIXEL

PRODUCTION  
EUROPE 25 COM

LA RASCASSE

## PARTENAIRES MÉDIAS

ILLUMINATION

J:ONE

NOLIFE

GAME ONE

MANGAS  
LA CHAÎNE DU JAPON ANIMÉ

CONTACT



SHIBUYA  
PRODUCTIONS



## ÉQUIPE MAGIC/SHIBUYA PRODUCTIONS

- ◆ Cédric BISCAY
- ◆ Dominique LANGEVIN
- ◆ Alexandra KOVCIC
- ◆ Hervé TROUILLET
- ◆ Yasuharu SADAIE
- ◆ Sahé CIBOT

Mail :

[info@magic-ip.com](mailto:info@magic-ip.com) • [info@shibuya-productions.com](mailto:info@shibuya-productions.com)

Site :

<http://www.magic-ip.com> • <http://www.shibuya-productions.com>

Téléphone :

+377 97 77 03 46

Adresse :

Bellevue Palace 1, Rue Bellevue • 98000 Monaco



**VOUS VOULEZ DEVENIR PARTENAIRE ET TENTER L'AVENTURE  
MAGIC AVEC NOUS ?**

**CONTACTEZ-NOUS SUR [PARTENARIATS@MAGIC-IP.COM](mailto:PARTENARIATS@MAGIC-IP.COM)**

**CONTACT PRESSE :** [press@magic-ip.com](mailto:press@magic-ip.com)



# MERCI À TOUS !

Le **Samedi 18 Février 2017** avait lieu au **Grimaldi Forum Monaco**, la troisième édition du **Monaco Anime Game International Conferences (MAGIC)**.

MERCI à nos **invités**

MERCI à nos **partenaires**

MERCI à toute **l'équipe** ayant contribué à cette journée

MERCI à tous les **visiteurs** du MAGIC

L'ÉQUIPE MAGIC !

**#MAGIC2018**



**RENDEZ-VOUS  
L'ANNÉE PROCHAINE !  
MAGIC#4  
24 FÉVRIER 2018**