

SHIBUYA
PRODUCTIONS



présente



WWW.MAGIC-IP.COM

QU'EST-CE QUE LE MAGIC ?

Monaco Anime Game International Conferences (MAGIC) est un événement organisé chaque année à Monaco par la société de production d'animation et de jeux vidéo **Shibuya Productions**.

C'est une journée dédiée à la pop culture
en présence d'invités prestigieux :

- ◆ Jeux vidéo
- ◆ Manga
- ◆ Animation
- ◆ Comics
- ◆ BD
- ◆ Cinéma
- ◆ Télévision



TEMPS FORTS DU MAGIC 2016

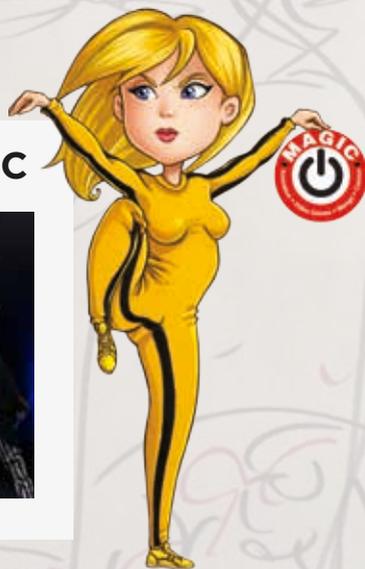
CYCLE DE CONFÉRENCES ET DE TABLES RONDES



CONCOURS MAGIC INTERNATIONAL COSPLAY MASTERS (MICM)



CONCOURS COSPLAY GRAND PUBLIC



**CONCOURS UNIQUE
DE CRÉATION DE JEUX
VIDÉO ATTRIBUANT AU
GAGNANT UNE SOMME
D'INVESTISSEMENT DE
100 000€**



**DÉFILÉ CLARA MAEDA,
CRÉATRICE DE MODE
INTEMPORELLE
ACCOMPAGNÉE DE
YUICHIRO MAEDA**



EXPOSITION THE ART OF ANIME

DÉDICACES



STANDS ET ANIMATIONS





UN LIEU PRESTIGIEUX POUR LE MAGIC





... LE GRIMALDI FORUM



- ◆ Lieu unique au cœur de la Principauté
- ◆ Savoir-faire reconnu
- ◆ Auditorium Prince Pierre de 800 places
- ◆ Salle Van Dongen de 200 places

DE NOMBREUX GUESTS



De gauche à droite : David Lloyd (V pour Vendetta), Cédric Biscay (Shibuya Productions), John Romita JR (Kick-Ass) et Mark Millar (Civil War).



Buichi Terasawa (Cobra)



Yu Suzuki (Shenmue)



Paul Haggis (Casino Royale)



John Romita JR (Kick-Ass, Spiderman)



Ben Cross (Star Trek)



Karen Green (Université de Columbia)



Kavinsky (Drive)



Didier Tarquin (Lanfeust de Troy)



Christophe Héral (Rayman Origins)



Viktor Kalvachev (Blue Estate)



Raoul Barbet (Life is Strange)



Sébastien Abdelhamid («On est plus des pigeons»)

TABLES RONDES ET CONFÉRENCES



Conférence
La naissance d'un héros : Cobra
avec Buichi Terasawa



Conférence
Lanfeust de Troy, la BD culte
avec Didier Tarquin et Lyse Tarquin



Conférence
Industrie du film et de la TV aux USA
avec Paul Haggis



Live drawing session
John Romita Jr, Didier Tarquin et Viktor Kalvachev



Table ronde
A tale of three careers
avec John Romita Jr, David Lloyd et Mark Millar

DÉDICACES

NOS GUESTS EN DÉDICACES TOUT AU LONG DE LA JOURNÉE.

- ◆ Rencontre
- ◆ Partage
- ◆ Accessibilité



Séances de dédicaces en présence de Miss MAGIC



MAGIC EST... COSPLAY !

Magic International Cosplay Masters (MICM) avec les meilleurs cosplayers internationaux



Concours cosplay grand public



AVEC À LA CLÉ DEUX BILLETS ALLER/RETOUR PARIS-ATLANTA EN PARTENARIAT AVEC AIR FRANCE POUR ASSISTER À LA CONVENTION LA PLUS CONVOITÉE : LA DRAGON CON



Nad, grande gagnante du MICM



Halcyon, grand gagnant du concours Cosplay Grand Public

CONCOURS UNIQUE DE CRÉATION DE JEUX VIDÉO

JURY COMPOSÉ DE PROFESSIONNELS DE L'INDUSTRIE DU JEU VIDÉO

Christophe Héral ♦ Raoul Barbet ♦ Viktor Kalvachev

À LA CLÉ : 100 000 EUROS D'INVESTISSEMENT

- ♦ 54 projets internationaux inscrits
- ♦ 37 projets reçus
- ♦ 5 projets sélectionnés
- ♦ 1 gagnant



Membres du jury

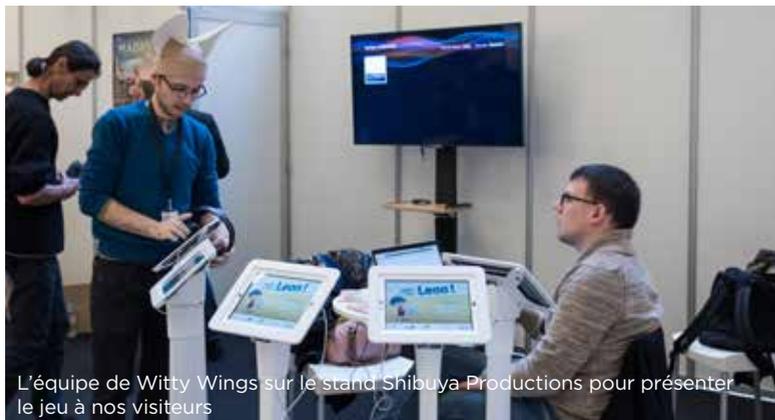


Grand vainqueur du concours de création de jeux vidéo



GAGNANT MAGIC 2015

SORTIE DU JEU SWAPTALES : LÉON ! PRÉVUE À L'ÉTÉ 2016



L'équipe de Witty Wings sur le stand Shibuya Productions pour présenter le jeu à nos visiteurs



DÉFILÉ DE LA STYLISTE CLARA MAEDA ACCOMPAGNÉE DE YUICHIRO MAEDA



Nouvelles créations de Clara Maeda

Suivant les pas de ses arrière-grands-parents, tailleurs et couturières de profession, Clara Maeda est une créatrice normande expatriée au Japon, un pays qu'elle a réussi à apprivoiser à travers sa belle-famille nippone et son immersion dans l'apprentissage du «wasai», l'art de la confection du kimono.



EXPOSITION THE ART OF ANIME



Celluloïd original de Dragon Ball Z

Cette exposition retrace l'histoire du dessin animé japonais, trésors de la télévision, de 1960 à nos jours.

THE ART OF ANIME

SHIBUYA PRODUCTIONS CRAZY TIME

COBRA

RETURN OF
JOE GILLIAN



© Cobra Return of Joe Gillian - Shibuya Productions / A-Girl Rights

PROJECTION EN AVANT-PREMIÈRE
MONDIALE DU TEASER COBRA
RETURN OF JOE GILLIAN



SHIBUYA PRODUCTIONS CRAZY TIME

CONCOURS DE MANGA EN PARTENARIAT AVEC SHUEISHA



De gauche à droite : Sahé Cibot (Shibuya International), Yoshinisa Heishi (Shueisha), Cédric Biscay (Shibuya Productions), Shuhei Hosono (Shueisha)

Shibuya Productions et SHUEISHA lancent, en collaboration avec Shibuya International, un grand concours de manga en vue de la prochaine édition du Monaco Anime Game International Conferences ! Plus d'informations sur notre site internet : www.magic-ip.com



**VIDÉOS DE SHENMUE III
EN EXCLUSIVITÉ MONDIALE
LORS DU MAGIC**

**NOUVEAU VISUEL
ASTROBOY REBOOT DÉVOILÉ**

Buichi Terasawa, le Cobra mord encore

« Le Monde » a rencontré le créateur de la série mythique des années 1980, qui se relance cette année.

Abonnez vous à partir de 1 €

👍 Réagir ★ Classer 🖨️ Imprimer ✉️ Envoyer

f Partager (1 076)

🐦 Tweeter

Le Monde.fr | 29.02.2016 à 12h41 • Mis à jour le 01.03.2016 à 12h08 | Par Frédéric Potet

Il n'y a qu'à Monaco que l'on peut voir cela : un festival de mangas, comics et jeux vidéo de taille modeste – une dizaine d'exposants, quelques centaines de visiteurs malgré la gratuité de l'entrée –, mais doté d'un casting de rêve en matière d'invités.

Mark Millar et John Romita Jr. (les créateurs de *Kick-Ass*), Yu Suzuki (le concepteur des jeux *Virtua Fighter* et *Shenmue*) ou encore David Lloyd (le dessinateur de *V pour Vendetta*) ont partagé l'affiche, samedi 27 février, de la deuxième édition du Salon Magic (pour Monaco anime game international conference) aux côtés du mangaka vedette Buichi Terasawa. Tout amateur de pop culture japonaise qui se respecte connaît forcément l'œuvre phare de ce dernier : *Cobra*.



Buichi Terasawa au festival Magic. SYLVAIN SANTORO



News

Monaco's Shibuya Productions Posts Cobra: Return Of Joe Gillian Series Teaser

posted on 2016-02-28 00:00 EDT

Buichi Terasawa's A-girl Rights collaborates with Astro Boy reboot's studio

Monaco-based studio Shibuya Productions posted a teaser video on Saturday for the "original animation series" *Cobra: Return Of Joe Gillian*. "Joe Gillian" is one of the names used for the eponymous character in the *Space Adventure Cobra* anime franchise.



The video lists Shibuya Productions co-founder Cedric Biscay as a producer with co-producer [Rinko Ito](#) of A-girl Rights, the agent company for *Cobra* creator Buichi Terasawa. The video also lists Ry Trouillet as the director and artistic director with Sahé Cibot, Yasuharu Sadaie, Akiko Hoshino, and [Manabu Kose](#) (A-girl Rights) listed as coordinators. The "Infiltrators" trailer [music](#) comes from Brightside Studio and is not necessarily indicative of the project's eventual final soundtrack.

Terasawa's original *Cobra* manga about a space pirate and his female android partner began in *Shueisha's Weekly Shonen Jump* magazine in 1978. The manga inspired an animated film and television series in 1982. [NTT Solmare](#) put the manga on Apple's iTunes App Store in English in 2010, and [Discotek](#) released the movie on DVD and [Blu-ray Disc](#) in North America. [Right Stuf](#) released the 1982 television anime series on DVD in North America, and [Crunchyroll](#) is [streaming](#) the series in its catalog.

The manga also inspired the 2008 *Cobra The Animation: The Psychogun* and 2009 *Cobra The Animation: Time Drive* video sequel series, as well as the 2010 *Cobra The Animation* television anime series. Director Alexandre Aja (*Homs*, *The Hills Have Eyes* remake, *Piranha 3D*) [acquired](#) the live-action film adaptation rights to the franchise with Paris-based film production and distribution firms Onyx and Studio 37 in 2011, but Aja [reported](#) in 2015 that progress has been difficult.

Among other projects, Shibuya Productions is collaborating with Japan's [Tezuka Productions](#) and France's [Carbara Animation](#) on a planned 26-episode animated series [reboot](#) of [Osamu Tezuka's](#) iconic robot boy *Astro Boy* (*Tetsuwan Atom*). The company is also contributing to the *Shermoe III* video [game](#) and [produced](#) the "Birth" short with art direction by [Yoshitaka Amano](#) and music by [Akino Arai](#). Shibuya Productions also collaborated with Japan's [Digital Frontier](#) on a proposed *Windwalkers: Chronicles of the 34th Horde* animated film [adaptation](#) of

SOURCE : ANIMENEWSNETWORK

<http://www.animenewsnetwork.com/news/2016-02-28/monaco-shibuya-productions-posts-cobra-return-of-joe-gillian-series-teaser/99163>

Mark Millar : "Si Batman v Superman plafonne, ce sera fini"



PROPOS RECUEILLIS PAR PHILIPPE GUEDJ

Publié le 15/03/2016 à 12:01 - Modifié le 22/03/2016 à 13:08 | Le Point.fr



Le scénariste de comic-books le plus écouté à Hollywood décrypte les enjeux de la sortie du blockbuster de Warner pour l'ensemble de l'industrie.



#Exclu #Interview #Cinéma



À deux jours de sa sortie française, *Batman v Superman : l'aube de la justice* n'a toujours pas été dévoilé aux journalistes. Warner garde (jalousement ? nerveusement ?) le secret sur ce qui pourrait être le film le plus cher de l'histoire. Fans, producteurs, auteurs et éditeurs de comics, tous attendent fébrilement de découvrir si la rencontre des deux super-héros les plus célèbres au monde est un triomphe ou un fiasco. Car les enjeux sont colossaux, et pas uniquement pour Warner. Les résultats de *Batman v Superman* au box-office auront un impact sur l'ensemble de l'industrie super-héroïque, comme nous l'explique [Mark Millar](#).



Scénariste signant chez DC comme chez Marvel, Millar est l'une des figures les plus connues du monde des comics et certainement l'auteur le plus influent à Hollywood. Depuis vingt ans, Marvel Studios puise largement son inspiration dans ses bandes dessinées hautes en couleur et politiquement incorrectes. Ses idées ont nourri les scénarios d'*Iron Man*, des *Avengers* et du futur *Captain America : Civil War*. Il est également à l'origine, avec Matthew Vaughn, des excellents *Kick-Ass* et *Kingsman : services secrets*. Chez 20th century Fox, on loue carrément ses services comme docteur *ès* super-héros.

À l'occasion du **MAGIC** festival de Monaco, il a accepté de s'asseoir longuement avec nous et de nous livrer son analyse sur l'état actuel de l'industrie et sur l'avenir du genre super-héroïque au cinéma. Un avenir qu'il estime en partie lié à celui des plans de Warner autour de *Batman v Superman*. Millar nous livre ses craintes, sans filtre et avec une honnêteté rafraîchissante. Seul sujet écarté d'emblée : **le terrible échec des *Quatre Fantastiques*** l'an dernier. Une clause de confidentialité très stricte le lie à la Fox. Mais pour le reste...

Le Point Pop : Sept films de super-héros sortent sur les écrans en 2016. Cette fois, le public va vraiment saturer, non ?

Forbes / Tech

FEB 29, 2016 @ 10:55 AM 666 VIEWS

The New Screenshots For 'Shenmue 3' Look Gorgeous



Dave Thier
CONTRIBUTOR

I write about video
games and technology.

FOLLOW ON FORBES (774)



FULL BIO >

Opinions expressed by
Forbes Contributors
are their own.

Shenmue 3 is a game, and it's actually happening. Yu Suzuki and Sony announced plans for a quickly-funded *Shenmue 3* Kickstarter campaign less than a year ago at E3, but we're already getting screenshots in as the development process continues. Suzuki and Ys Net sent them to backers and showed them off alongside some footage at the Monaco Anime Games International Conference last weekend. They show some images of opening area Bailu village rendered in the modern era, with every bit of that dreamy countryside feel you might be hoping for. Check some out, [via Eurogamer](#).



image credit Eurogamer/Sega



image credit Eurogamer/Sega



SOURCE : FORBES

<http://www.forbes.com/sites/davidthier/2016/02/29/the-new-screenshots-for-shenmue-3-look-gorgeous/#a6114f01d0de>

Pour l'auteur de *Kingsman*, «Moebius et Besson sont des génies»

🏠 > CULTURE > BD Par  Valentin Paquot | Mis à jour le 24/03/2016 à 11:48 | Publié le 17/03/2016 à 10:56

FIGARO PREMIUM

mois d'essai offert
sans engagement

5 AUTEURS

8 LE MÊME SUJET

AGER (0)

RTAGER

PRIMER



INTERVIEW - Le prolifique scénariste écossais Mark Millar était de passage en France lors du festival *Magic*. L'occasion de faire le point avec *Le Figaro* sur sa carrière, son actualité, ses inspirations ainsi que de ses projets.

À l'occasion du festival *Magic*, organisé par Shibuya Production à Monaco, le scénariste Mark Millar est très impliqué dans le droit d'auteur mais aussi dans la politique (membre du conseil de Glasgow, partisan du Brexit).

Morceaux choisis:

BAZARCHIC



SOURCE : LE FIGARO

<http://www.lefigaro.fr/bd/2016/03/17/03014-20160317ARTFIG00111-pour-l-auteur-de-kingsman-moebius-et-besson-sont-des-genies.php>



Tourcoing: Le studio de jeux vidéo 3DDUO remporte un grand prix à Monaco

JEUX VIDÉO Le studio de développement tourquennois 3DDUO a remporté un concours dont le prix va lui permettre de développer son projet de jeu vidéo de plateforme intitulé « Epic Loon »...



Pour son projet Epic Loon, 3DDUO a remporté un prix de 100.000 euros. - 3DDUO

Mikael Libert



Publié le 08.03.2016 à 16:58
Mis à jour le 08.03.2016 à 16:58

Le savoir-faire nordiste récompensé. Basée à la Plaine images, à Tourcoing, le studio 3DDUO vient de remporter un concours de création de jeux vidéo organisé dans le cadre du « [Magic 2016](#) », une conférence annuelle sur l'univers des mangas et les jeux d'animation.

C'est au sein de la très « geek » Plaine images que Maxence Devoghelaere a créé, en 2008, la société 3DDUO. Depuis, le petit studio de création et de distribution de « jeux dématérialisés » à fait du chemin en lançant sur le marché tout un tas de « serious games », « advergames » et autres « casual games ». En 2010, 3DDUO avait largement fait parler de lui dans les médias régionaux en [mettant en ligne « Leelh »](#), un jeu de rôle qui se déroulait dans un Lille post-apocalyptique.

NOS PARTENAIRES 2016

PARTENAIRES OFFICIELS



PARTENAIRES



PARTENAIRES ORGANISATION



PARTENAIRES MÉDIAS







ÉQUIPE MAGIC/SHIBUYA PRODUCTIONS

- ◆ Cédric BISCAY
- ◆ Dominique LANGEVIN
- ◆ Séverine PAGLIACCIA-BOIVIN
- ◆ Hervé TROUILLET
- ◆ Yasuharu SADAIE
- ◆ Sahé CIBOT

Mail :

info@magic-ip.com • info@shibuya-productions.com

Site :

<http://www.magic-ip.com> • <http://www.shibuya-productions.com>

Téléphone :

+377 97 77 03 46

Adresse :

Bellevue Palace 1, Rue Bellevue • 98000 Monaco



**VOUS VOULEZ DEVENIR PARTENAIRE ET TENTER L'AVENTURE
MAGIC AVEC NOUS ?**

CONTACTEZ-NOUS SUR PARTENARIATS@MAGIC-IP.COM

CONTACT PRESSE : press@magic-ip.com

MERCI À TOUS !

Le **Samedi 27 Février 2016** avait lieu au **Grimaldi Forum Monaco**, la seconde édition du **Monaco Anime Game International Conferences (MAGIC)**.

MERCI à nos **invités**

MERCI à nos **partenaires**

MERCI à toute **l'équipe** ayant contribué à cette journée

MERCI à tous les **visiteurs** du MAGIC

L'ÉQUIPE MAGIC !



**RENDEZ-VOUS
L'ANNÉE PROCHAINE !**

**MAGIC#3
18 FÉVRIER 2017**